



# **Návod k obsluze**

## **IGO-8**

Navigation software pro systém AVM

eština

### **Poznámka k autorským právům**

Produkt a informace v této příručce se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Tuto příručku, případně jakékoli její část, je zakázáno reprodukovat, přenášet v jakékoli formě, a už elektronické, nebo mechanické (včetně kopírování i zaznamenávání) bez výslovného písemného souhlasu společnosti Nav N Go Kft..

© 2008 - Nav N Go Kft.

Data map Whereis® náleží společnosti © 2006 Telstra Corporation Limited a příslušným udržitelům licencí.

Data Source © 2006, Tele Atlas N.V.

Rakousko: © BEV, GZ 1368/2003

Dánsko: © DAV

Francie: © IGN France

Velká Británie: Geodetická data jsou používána se svolením úřadu Her Majesty's Stationery

Office © Crown Copyright

Itálie: © Geonext/DeAgostini

Severní Irsko: © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norsko: © Norwegian Mapping Authority, Public Roads Administration / Mapsolutions

Švýcarsko: © Swisstopo

Nizozemsko: Topografische ondergrond

Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Všechna práva vyhrazena.

Děkujeme, že jste si vybrali automobilový navigační systém [A7xx/A8xx]. Před použitím systému [A7xx/A8xx] si nejprve přečtěte tohoto stručného průvodce. Tento dokument obsahuje podrobný popis softwaru. Systém [A7xx/A8xx] se můžete snadno naučit ovládat při jeho používání, doporučujeme však přečíst si tuto příručku, abyste se plně seznámili s jednotlivými obrazovkami a funkcemi systému [A7xx/A8xx].

## Obsah

<b>1 Varování a bezpečnostní informace .....</b>	<b>7</b>
<b>2 Základní informace o systému [A7xx/A8xx].....</b>	<b>8</b>
2.1 Základní a pokročilý režim .....	10
2.2 Hardwarová tlačítka .....	11
2.3 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách.....	12
2.3.1 Použití klávesnic.....	14
2.4 Použití mapy.....	14
2.4.1 Zjištění podrobností o místě na map .....	15
2.4.2 Manipulace s mapou .....	16
2.4.3 Informace o stavu a skryté ovládací prvky na map .....	18
2.4.4 Použití kurzoru (zvolené místo na map ) .....	23
2.5 Základní funkce systému [A7xx/A8xx].....	24
2.5.1 Automatické měření .....	24
2.5.2 Značky polohy .....	24
2.5.2.1 Aktuální poloha GPS a sledování silnice .....	24
2.5.2.2 Návrat k normální navigaci .....	25
2.5.2.3 Zvolené místo (kurzor).....	25
2.5.2.4 Pevná poloha v menu Kurzor.....	26
2.5.3 Schémata barev pro den a noc .....	26
2.5.4 Schéma barev v tunelu.....	26
2.5.5 Výpočet trasy a přepočítání .....	27
2.5.6 Itinerá .....	27
2.5.7 Protokoly trasy.....	29
2.5.8 Ukázka trasy .....	29
2.5.9 POI (body zájmu) .....	30
2.5.10 Rychlostní kamery.....	30
2.5.10.1 Typy kamer.....	32
2.5.10.2 Směr kamery.....	33
2.5.11 Upozornění na rychlostní limit .....	34
2.5.12 Zprávy TMC (Traffic Message Channel) .....	34
<b>3 Navigace pomocí systému [A7xx/A8xx] .....</b>	<b>36</b>
3.1 Výběr cíle trasy.....	36
3.1.1 Volba kurzoru jako cíle.....	36
3.1.2 Zadání adresy nebo ústní adresy .....	37
3.1.2.1 Zadání adresy (Evropa) .....	37
3.1.2.2 Zadání adresy (Severní Amerika, Austrálie) .....	39
3.1.2.3 Zadání adresy při opakovaní úsel dom .....	40
3.1.2.4 Zadání adresy bez znalosti oblasti/předmět .....	41
3.1.2.5 Volba křižovatky jako cíle .....	42

3.1.2.6 Výběr centra města jako cíle.....	43
3.1.2.7 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla.....	44
3.1.2.8 Rady k rychlému zadání adresy.....	45
3.1.3 Volba cíle ze seznamu Oblíbené.....	46
3.1.4 Volba cíle ze seznamu bodů POI.....	46
3.1.5 Výběr cíle s uloženými kritérii hledání bodů POI.....	48
3.1.6 Volba cíle z historie.....	48
3.1.7 Volba cíle zadáním souřadnic.....	49
3.2 Vytváření trasy s více body (vlození průjezdního bodu).....	49
3.3 Vytváření trasy s více body (připojení nového cíle).....	50
3.4 Úprava trasy.....	50
3.5 Zobrazení celé trasy na mapě (Na celou obrazovku).....	51
3.6 Zobrazení simulace trasy.....	52
3.7 Povolení bezpečnostního režimu.....	52
3.8 Pozastavení aktivní trasy.....	53
3.9 Odstranění dalšího průjezdního bodu z trasy.....	53
3.10 Odstranění aktivní trasy.....	54
3.11 Používání protokolu trasy.....	54
3.12 Uložení trasy.....	57
3.13 Načtení uložené trasy.....	58
<b>4 Referenční průvodce (Pokročilý režim).....</b>	<b>59</b>
4.1 Obrazovka s mapou.....	59
4.1.1 Ikony na mapě.....	63
4.1.1.1 Indikátor baterie, přesnost polohy GPS a Typ vozidla.....	64
4.1.1.2 Panel indikátoru stavu.....	65
4.1.1.3 Další dvě události trasy (pole Informace o změně směru).....	67
4.1.2 Objekty na mapě.....	71
4.1.2.1 Ulice a silnice.....	71
4.1.2.2 Typy 3D objektů.....	71
4.1.2.3 Prvky aktivní trasy.....	72
4.1.3 Menu Obchvat.....	73
4.1.4 Menu Kurzor.....	74
4.1.5 Menu Poloha.....	75
4.1.6 Obrazovka Informace o trase.....	75
4.1.7 Obrazovka Informace o cestě.....	77
4.1.7.1 Obrazovka Cestovní plánu.....	80
4.1.8 Rychlé menu.....	81
4.1.9 Obrazovka GPS data.....	82
4.2 Menu Najít.....	84
4.3 Menu Trasa.....	85
4.4 Menu Správa.....	86

4.4.1 Správa uložených tras .....	86
4.4.2 Správa historie .....	87
4.4.3 Nastavit Prošlé trasy .....	87
4.4.4 Správa oblíbených položek .....	88
4.4.5 Správa bod POI.....	89
4.4.6 Správa uložených kritérií vyhledávání.....	91
4.4.7 Nastavení vlastních dat .....	91
<b>4.5 Menu Nastavení .....</b>	<b>92</b>
4.5.1 Nastavení obrazovky s mapou .....	94
4.5.2 Nastavení zvuku.....	95
4.5.3 Možnosti plánování trasy.....	96
4.5.4 Místní nastavení.....	98
4.5.5 Nastavení navigace .....	99
4.5.6 Nastavení varování .....	100
4.5.7 Nastavení GPS .....	101
4.5.8 Nastavení TMC.....	102
4.5.9 Nastavení menu .....	103
4.5.10 Nastavení za ízení.....	103
4.5.11 Nastavení protokolu trasy .....	104
<b>5 P ehled termín .....</b>	<b>105</b>
<b>6 Licen ní ujednání.....</b>	<b>107</b>

## 1 Varování a bezpečnostní informace

Produkt [A7xx/A8xx] je navigační systém, který pomáhá najít cestu ke zvolenému cíli pomocí připojeného přijímače GPS. Systém [A7xx/A8xx] neodesílá údaje o vaší poloze GPS; takže ostatní vás nemohou sledovat.

Na displej se dívejte pouze v situacích, kdy je to bezpečné. Při jízdě motorových vozidel doporučujeme nastavit systém [A7xx/A8xx] před zahájením jízdy. Naplánujte si trasu ještě před odjezdem a zastavte, jestliže ji potřebujete změnit.

Systém [A7xx/A8xx] má bezpečnostní režim: Pokud bezpečnostní režim zapnete, není možné v systému [A7xx/A8xx] nic změnit, pokud se vozidlo pohybuje rychlostí 10 km/h a vyšší. Pokud systém [A7xx/A8xx] nebude obsluhovat spolujezdec, doporučujeme funkci Bezpečnostní režim zapnout.

Musíte se řídit dopravními značkami a jízdou přizpůsobit stavu vozovky a aktuální dopravní situaci. Pokud se odchýlíte od trasy, kterou systém [A7xx/A8xx] navrhl, systém [A7xx/A8xx] poskyne odpovídající způsoby změny.









Nikdy systém PNA neinstalujte na místo, na kterém by mohl bránit viditelnosti ve výhledu, do zóny airbagu ani na místo, na kterém by v případě nehody mohl způsobit zranění.

Další informace naleznete v licenčním ujednání pro koncového uživatele (Strana 107).

## 2 Základní informace o systému [A7xx/A8xx]

Systém [A7xx/A8xx] je optimalizován pro použití v automobilu. Můžete jej snadno ovládat klepnutím prsty na tlačítka na obrazovce nebo na mapu.

Systém [A7xx/A8xx] umožňuje plánovat trasy napříč celou nainstalovanou sadou map a aby bylo možné procházet mezi segmenty mapy nebo zeměmi, nevyžaduje změnu map ani přepnutí na obecnou nedostatečně podrobnou mapu.

Úkoly	Pokyny
Použití vysunovacího pera	K použití systému [A7xx/A8xx] nepotřebujete dotykové pero. Tlačítka a mapu můžete ovládat prsty.
Poklepání na displej	K provedení akcí není nutno klepat na displej dvakrát (poklepat). Při použití ovládacích prvků stačí jedno klepnutí.
Klepnutí a přidržení	<p>Tuto techniku není nutno provádět pro přístup k základním navigačním funkcím. Klepnutí a přidržení následujících tlačítek umožní přístup k dalším funkcím:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> <p>Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovce s mapou: Pro funkci Automatické zoomování lze použít minimální a maximální úroveň přiblížení.</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  na obrazovce s mapou: Hodnotu zvětšení tlačítka lze nastavit nebo obnovit (2D mapa).</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  na obrazovce s mapou: Hodnotu zvětšení a naklonění tlačítka lze nastavit nebo obnovit (3D mapa).</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovce se seznamy a menu: Otevře se menu Navigace.</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  na obrazovce s mapou: Mapu lze otáčet, naklánět a měnit její měřítko.</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovce s klávesnicí: Můžete rychle smazat několik znaků.</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte tlačítko  nebo  na obrazovce s dlouhým seznamem: stránky lze procházet.</p> </li> <li> <p>Klepněte a přidržte tlačítka v Rychlém menu a otevřete obrazovky týkající se funkce tlačítka v menu Správa nebo Nastavení.</p> </li> </ul>
Speciální pohyby (přetažení)	Pro přístup k základním navigačním funkcím není nutno provádět žádné speciální pohyby. Přesunování obrazovky je nutné jen v



Úkoly	Pokyny
	<p>následujících případech:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavení posuvníku.</li> <li>• Posunutí mapy: Chytněte mapu a posuňte je požadovaným směrem.</li> <li>• Rychlé otevření obrazovky s mapou: Posuňte prst od dolního pravého rohu směrem k dolnímu levému rohu na jakékoli obrazovce.</li> <li>• Rychlé otevření menu Navigace: Posuňte prst od horního levého rohu směrem k dolnímu levému rohu na jakékoli obrazovce.</li> </ul>

### Použití systému [A7xx/A8xx]

Při prvním spuštění systému [A7xx/A8xx] je nutno provést následující:

1. Vyberte jazyk rozhraní aplikace. Jazyk lze později kdykoli změnit v menu Nastavení (Strana 98).
2. Vyberte jazyk a hlas pro hlasové pokyny. Lze je později kdykoli změnit v menu Nastavení (Strana 98).
3. Určete, zda se má systém spouštět v Základním režimu, nebo Pokročilém režimu. Tyto provozní režimy lze později změnit pomocí menu Nastavení.

Potom se zobrazí menu Navigace a systém [A7xx/A8xx] bude připraven k použití.

Menu Navigace v Základním režimu:



Menu Navigace v Pokročilém režimu:



Mezi obvyklé způsoby použití systému [A7xx/A8xx] je zvolení cíle a spuštění navigace. Cíl lze vybrat následujícími způsoby (některé z nich nejsou v Základním režimu k dispozici):

- Použijte zvolené místo na mapě (kurzor) (Strana 36).
- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu, nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (Strana 37).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (Strana 44). Tímto způsobem nemusíte vybírat název sídla, takže hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Použijte souřadnice (Strana 49).
- Použití uloženého místa:
  - Oblíbené (Strana 46),
  - POI (Strana 46),
  - historie dříve zvolených cílů a průjezdů (Strana 48).

## 2.1 Základní a pokročilý režim

Tyto dva provozní režimy systému [A7xx/A8xx] se liší především ve struktuře menu a po tu dostupných funkcích. Ovládací prvky a vzhled obrazovky jsou stejné.

- Základní režim: Umožňuje přístup k nejdůležitějším navigačním funkcím a základnímu nastavení. Zbytek nastavení je nastaven na hodnoty, které jsou optimální pro typické použití.
- Pokročilý režim: Umožňuje přístup ke všem funkcím systému [A7xx/A8xx].

Přepnutí ze základního režimu do pokročilého režimu: Na úvodní obrazovce (Navigace)

klepněte na tlačítko **Nastavení**, **Pokročilý režim**.

Přepnutí z pokročilého režimu do základního režimu: Na úvodní obrazovce (Navigace)

klepněte na tlačítko **Nastavení**, **Základní režim**.

Funkce a nastavení dostupná v jednotlivých režimech:

Akce	Dostupné v: Základní režim	Dostupné v: Pokročilý režim	Popis
Navigace k vybranému bodu na mapě	Ano	Ano	Viz Strana 36
Navigace na adresu	Ano	Ano	Viz Strana 37
Navigace na neúplnou adresu	Ano	Ano	Viz Strana 37
Navigace ke křižovatce	Ano	Ano	Viz Strana 42
Navigace k posledním cílům (Historie)	Ano	Ano	Viz Strana 48
Navigace k cíli v seznamu Oblíbené	Ano	Ano	Viz Strana 46
Navigace k bodu POI	Ano	Ano	Viz Strana 46
Navigace k souadnicím	Ne	Ano	Viz Strana 49
Vytvoření trasy s více body	Ne	Ano	Viz Strana 49
Uložení bodu na mapě jako oblíbeného cíle	Ano	Ano	Viz Strana 74
Uložení bodu na mapě jako bodu POI	Ne	Ano	Viz Strana 74
Uložení bodu na mapě jako místa rychlostní kamery	Ne	Ano	Viz Strana 74
Vložení na mapu značku	Ne	Ano	Viz Strana 74
Uložení aktivní trasy	Ne	Ano	Viz Strana 57
Uložení protokolu trasy	Ne	Ano	Viz Strana 29
Nastavení obrazovky s mapou	Ne	Ano	Viz Strana 94
Nastavení menu	Jen obrázek na pozadí	Ano	Viz Strana 103
Nastavení zvuku	Jen hlavní hlasitost	Ano	Viz Strana 95
Možnosti plánování trasy	Ano	Ano	Viz Strana 96
Místní nastavení	Jen volba jazyka	Ano	Viz Strana 98
Varování	Ne	Ano	Viz Strana 100

## 2.2 Hardwarová tlačítka

Systém [A7xx/A8xx] můžete ovládat v tšinou klepnutím na dotykovou obrazovku. Toto zařízené je vybaveno jen nkolika hardwarovými tlačítky.

Systém PNA můžete kdykoli zapnout a vypnout. Pokud zařízené PNA vypnete, systém [A7xx/A8xx] nebude zjišovat polohu GPS, nebude aktualizovat trasu ani nebude poskytovat hlasové pokyny.



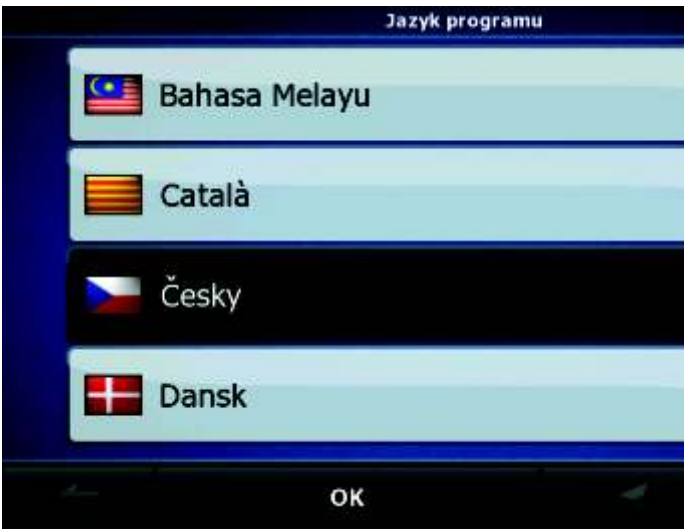



Když systém PNA znovu zapnete, bude systém [A7xx/A8xx] pokračovat v navigaci, jakmile přijímač GPS určí vaši aktuální polohu.



Funkce hardwarových tlačítek jsou následující (skutečné umístění tlačítek se může u jednotlivých modelů zařízené PNA lišit):

## 2.3 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách

Při používání systému [A7xx/A8xx] se v řadě operací provádí klepnutím na tlačítka na dotykové obrazovce.



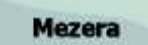



Potvrzení volby položky nebo změny nastavení systému [A7xx/A8xx] jsou nutné, jen pokud je třeba systém restartovat, pokud se provádí zásadní změna konfigurace nebo pokud hrozí nebezpečí ztráty dat nebo nastavení. V ostatních případech systém [A7xx/A8xx] změnu uloží a použije nová nastavení bez potvrzení.

Typ	Příklad	Popis	Způsob použití
Tlačítko		Klepnutím spustíte funkci, otevřete novou obrazovku nebo nastavíte parametr.	Klepněte jednou.
Ikona		Zobrazuje stavové informace.	Na které ikony slouží také jako tlačítko. Klepněte jednou.
Seznam		Seznam se zobrazí, pokud je zapotřebí vybrat z několika možností.	Mezi stránkami se lze pohybovat pomocí tlačítek  a  a klepnutím na požadovanou hodnotu.
Posuvník		Pokud má funkce několik nepojmenovaných hodnot, systém [A7xx/A8xx] zobrazí indikátor na stupnici, která	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tažením úchytu přesuňte posuvník na novou</li> </ul>

Typ	Příklad	Popis	Způsob použití
		označuje a nastavuje hodnotu z rozsahu.	<p>pozici.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Klepnutím na posuvník v místě, kde chcete zobrazit úchyt. Úchyt se na automaticky přesune.</li> </ul>
Pepínka		Pokud jsou k dispozici pouze dvě možnosti, zaškrtnutí označuje, zda je funkce povolena.	Pepínka se nastavuje klepnutím.
Virtuální klávesnice		Abecední a alfanumerická klávesnice pro zadání textu a čísel.	Každá klávesa funguje jako dotykové tlačítko.

### 2.3.1 Použití klávesnic

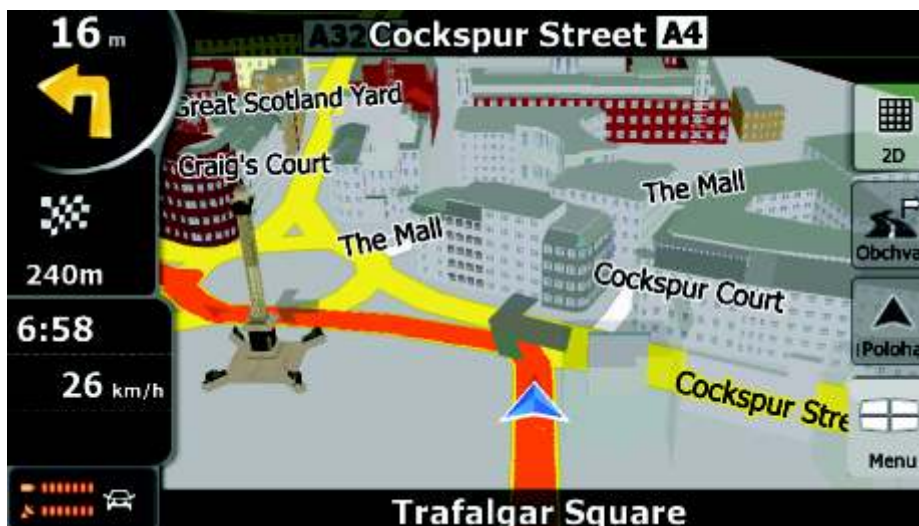
Písmena a čísla je třeba do systému [A7xx/A8xx] zadávat jen v nejnutnějších případech. Psát můžete přímo prsty na klávesnici přes celou obrazovku a můžete přepínat mezi různými rozloženými klávesnicemi, například ABC, QWERTY nebo číselná.

Úkoly	Podrobnosti
Přepnutí na jiné rozložení klávesnice, například z anglické klávesnice QWERTY na českou klávesnici	<p>Klepněte na tlačítko  a vyberte klávesnici v seznamu dostupných typů klávesnic.</p> <p>Systém [A7xx/A8xx] uloží naposledy zvolenou klávesnici a nabídne ji i při příštím zadávání dat.</p>
Oprava položky zadané z klávesnice	<p>Chcete-li odstranit znaky: Klepněte na tlačítko .</p> <p>Chcete-li odstranit celý záznam, klepněte a podržte tlačítko.</p>
Zadání mezery, například mezi jménem a příjmením nebo ve víceslovných názvech ulic	<p>Klepněte na tlačítko .</p>
Zadání malých a velkých písmen	<p>Klepnutím na tlačítko  lze přepínat mezi režimem pro zadávání malých písmen, poté malých velkých a jen velkých písmen.</p>
Zadávání symbolů	<p>Klepnutím na tlačítko  lze aktivovat klávesnici pro zadávání symbolů.</p>
Potvrzení zadané položky	<p>Klepněte na tlačítko .</p>

### 2.4 Použití mapy


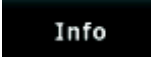
Obrazovka s mapou je nejčastěji používanou obrazovkou systému [A7xx/A8xx]. Lze ji otevřít

z menu Navigace klepnutím na tlačítko .




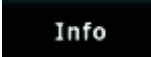
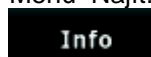
Další informace o obrazovce s mapou najdete na Strana 59.

### 2.4.1 Zjistění podrobností o místě na mapě

- Zjistění podrobností o aktuální poloze během navigace:
  1. Zkontrolujte spodní část mapy. Zobrazuje aktuální ulici a popisné číslo.
  2. Chcete-li zjistit další informace, klepnutím na tlačítko  otevřete menu Poloha.
  3. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se adresa, souřadnice a seznam blízkých bodů POI.
- Podrobnosti o libovolném místě zjistíte tak, že dané místo vyberete na mapě:
  1. Klepnutím na libovolné místo na mapě otevřete tlačítko pro ovládání mapy.
  2. Klepněte na požadované místo na mapě. Zobrazí se nad ním kurzor



() Adresa místa se zobrazí v dolní části mapy.

3. Chcete-li zjistit další informace, klepnutím na tlačítko  otevřete menu Kurzor.
  4. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se adresa, souřadnice a seznam blízkých bodů POI.
- To lze ještě usnadnit tím, že vyberete požadovaný bod v Menu Najít. Potom se automaticky otevře menu Kurzor. Stačí klepnout jen na tlačítko .

## 2.4.2 Manipulace s mapou

Znaky polohy na mapě :







- Aktuální poloha GPS: (Strana 24)












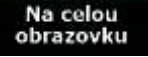
- Zvolené místo (kurzor): (Strana 25)

Následující ovládací prvky umožní změnit zobrazení mapy podle vašich požadavků. Většina těchto ovládacích prvků se zobrazí, jen pokud klepnete na mapu jednou. Po několika sekundách neinnosti automaticky zmizí.

Akce	Tlačítka	Popis
Posunutí mapy petažením	Žádná tlačítka	Mapu můžete posunovat v jakémkoli směru: Klepněte a podržte mapu a táhněte prstem ve směru posunutí mapy. Pokud je k dispozici poloha GPS a posunete mapu, zobrazí se tlačítko  . Klepnutím na toto tlačítko se vrátíte na polohu GPS.
Zobrazení a skrytí tlačítek pro ovládání mapy		Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte nebo skryjete následující tlačítka pro ovládání mapy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvětšení a zmenšení</li> <li>• Otočení doleva a doprava (jen 3D mapa)</li> <li>• Naklonění nahoru a dolů (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítka pro edvolbu změny směru (jen 2D mapa)</li> <li>• Tlačítka pro edvolbu naklonění a změny směru (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítko zpět na polohu GPS</li> <li>• Tlačítko Automatické směru</li> </ul>
Zvětšení a zmenšení		Určí, jak velká část mapy se bude zobrazovat. Systém [A7xx/A8xx] používá velmi kvalitní vektorové mapy, které umožní prohlížení v různých měřítkách a vždy s optimalizovaným obsahem. Názvy ulic a další text se vždy zobrazují se stejnou velikostí písma, nikdy obrácen a vždy budou zobrazeny jen ty ulice a objekty, které potebujete. Pro změnu směru mapy platí odlišná omezení v režimu 2D a režimu Mapa 3D.
Naklonění nahoru a dolů		Změní úhel svislého zobrazení mapy v 3D režimu.



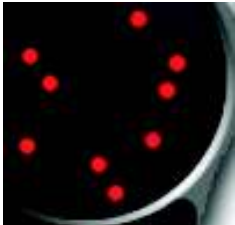







Akce	Tla ítko	Popis
Oto ení doleva a doprava		<p>Zm ní úhel vodorovného zobrazení mapy v 3D režimu.</p> <p>Pokud je k dispozici poloha GPS, systém [A7xx/A8xx] oto í mapu tak, aby horní ást sm ovala ve sm ru cesty (orientace Sledování trasy). T mito tla ítky m žete orientaci Sledování trasy zm nit.</p> <p>Pokud je k dispozici poloha GPS a oto íte mapu,</p>  <p>zobrazí se tla ítko . Klepnutím na toto tla ítko automatické otá ení mapy op t povolíte.</p>
Režimy zobrazení		<p>Systém [A7xx/A8xx] umož ůje následující perspektivy zobrazení mapy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• standardní pohled seshora dol (2D),</li> <li>• pohled s perspektivou (3D).</li> </ul> <p>Popisek vždy p edstavuje režim, který tla ítko nastaví: Je-li používán 2D režim, bude zobrazeno</p>  <p>tla ítko . Klepnutím na n j p epnete systém do 3D režimu.</p>
Automatické m ítko		<p>Systém [A7xx/A8xx] umož ůje automatické otá ení, zm nu m ítko a naklán ní mapy tak, abyste vždy m li optimální pohled:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• P í p íjezdu k místu zm ny sm ru systém [A7xx/A8xx] zv ůší zobrazení a zvýší úhel tak, abyste snadno rozpoznali odbo ení na další k ížovatce.</li> <li>• Pokud je další místo zm ny sm ru vzdálené, systém [A7xx/A8xx] oddálí mapu a sníží úhel pohledu tak, abyste m li p ehled o silnici p ed vámi.</li> </ul> <p><u>Jestliže jednou klepnete na toto tla ítko</u>, povolíte funkci Automatické m ítko.</p> <p><u>Jestliže klepnete a p idržíte toto tla ítko</u>, m žete nastavit limity m ítko pro funkci Automatické m ítko.</p>
Návrat do normální navigace (zp t k poloze GPS s automatickým otá ením mapy)		<p>Klepnutím na toto tla ítko p esunete mapu zp t na aktuální polohu GPS. Pokud byla mapa oto ena ve 3D režimu, automatické oto ení mapy se také obnoví.</p>
Tla ítko p edvolby zm ny m ítko (k dispozici jen v Pokročilém režimu)		<p><u>Klepnutím na jedno z tla ítek p edvolby</u> nastavte m ítko na pevnou p edem definovanou hodnotu. Funkce Automatické m ítko je vypnutá. Tato tla ítko jsou k dispozici v 2D režimu.</p> <p><u>Klepnutím a p idržením jakéhokoli z t chto tla ítek</u> nastavíte aktuální m ítko nebo obnovíte p vodní</p>

Akce	Tlačítka	Popis
		hodnotu.
Tlačítka pro edvolby naklonění a změny měřítka (k dispozici jen v Pokročilém režimu)		<u>Klepnutím na jedno z tlačítek pro edvolby nastavíte naklonění a měřítko na pevně předem definované hodnoty. Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 3D režimu.</u> <u>Klepnutím a podržením jakéhokoli z těchto tlačítek nastavíte aktuální úroveň naklonění a měřítka, nebo obnovíte povodňové hodnoty.</u>
Měřítka mapy		Systém [A7xx/A8xx] zobrazuje měřítko mapy v 2D režimu.
Na celou obrazovku		Toto tlačítko není k dispozici na obrazovce s mapou. Je dostupné na následujících obrazovkách: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obrazovka Plánovat na mapě: Pokud je nastavena aktivní trasa, můžete ji na mapě zobrazit v plné délce.</li> <li>• Obrazovka Informace o trase: Protokol trasy lze zobrazit na mapě v plné délce.</li> </ul>


### 2.4.3 Informace o stavu a skryté ovládací prvky na mapě









V kulatém poli Informace o změně směru v horním levém rohu se zobrazují následující informace. Výsledek klepnutí na tuto oblast je závislý na aktuálně zobrazených informacích.


Ikona	Informace	Podrobnosti	Akce
	V Základním režimu není k dispozici žádná aktivní trasa.	Pokud v Základním režimu není nastavena žádná trasa pro navigaci, v poli Informace o změně směru se zobrazí tato ikona.	Klepnutím na tuto oblast otevřete položku Najít adresu.
	V Pokročilém režimu není k dispozici žádná aktivní trasa.	Pokud v Pokročilém režimu není nastavena žádná trasa pro navigaci, v poli Informace o změně směru se zobrazí tato ikona.	Klepnutím na tuto oblast otevřete menu Najít.
	Není k dispozici žádná platná poloha GPS.	Pokud existuje aktivní trasa a není k dispozici žádná platná poloha GPS, zobrazí pohled na oblohu s jednotlivými satelity znázorněnými barevnými body. Aby systém umožnil navigaci, některé body musí být zelené.	Klepnutím na tuto oblast se otevře obrazovka Informace o trase.

Ikona	Informace	Podrobnosti	Akce
			
	Pokud je zobrazen statický obrázek, je nutno provést výpočet trasy.	Je k dispozici poloha GPS a aktivní trasa, ale funkce pro automatické přepočítání mimo trasu je vypnuta a vy jste se od trasy odchýlili.	Klepnutím na tuto oblast systém [A7xx/A8xx] přepočítá doporučenou trasu.
	Pokud je ikona animovaná, probíhá výpočet trasy.	Systém [A7xx/A8xx] provádí výpočet nebo přepočítání trasy.	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.
 	Další událost na trase (další odbočka)	Je k dispozici poloha GPS a aktivní trasa a používáte navigaci po doporučené trase. Tato oblast poskytuje informace o typu a vzdálenosti další události trasy.	Klepnutím na tuto oblast se otevře obrazovka Informace o trase.


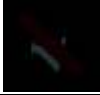










Následující oblast se zobrazí vedle výše popsané kulaté oblasti. Výsledek klepnutí na tuto oblast je závislý na aktuálně zobrazených informacích.



Ikona	Informace	Podrobnosti	Akce
	Není k dispozici žádná platná poloha GPS.	Tento symbol se zde zobrazí, pokud není k dispozici žádná platná poloha GPS.	Klepnutím na tuto oblast otevře obrazovku Data GPS umožňující ověřit stav signálu a nastavení připojení.

Ikona	Informace	Podrobnosti	Akce
	Dopravní omezení	Je-li k dispozici poloha GPS, ale není k dispozici žádná trasa pro navigaci, zobrazí se zde případné dopravní omezení pro nadcházející křižovatku.	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.
	Druhá událost trasy (odbočka po následující odbočce)	Je-li k dispozici poloha GPS a aktivní trasa, toto pole zobrazuje událost trasy, která následuje po další události trasy zobrazené ve výše popsané oblasti.	Klepnutím na tuto oblast otevřete obrazovku Itineráře s pokyny po jednotlivých odbočkách.
			
	Blížící se rychlostní kamera	Tato ikona se zobrazí, pokud se budete blížit k rychlostní kamere a v menu Nastavení bude povoleno upozorování na kamery.	Klepnutím na tuto oblast potlačíte zvukové upozornění na kameru.
	Zastaví spuštění simulaci.	Tato ikona se zobrazí během použití režimu Průlet pro trasu, simulaci trasy a přiehrávání protokolu trasy.	Klepnutím na tuto oblast zastavíte simulaci.
	Průměr podélné trasy	Během přihrávání trasy se v tomto poli zobrazuje průměr podélné trasy (0-100 %).	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.
	Panel indikátor	 – zvuky jsou ztlumeny/povoleny  – nahrávání protokolu trasy  – stav TMC	Pokud klepnete na tuto oblast obrazovky, nic se nestane.

Ikona	Informace	Podrobnosti	Akce
		 – stav p iipojení bluetooth	




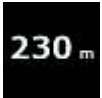
Na panelu indikátor se zobrazují následující symboly:

Ikona	Popis
	Zvuk systému [A7xx/A8xx] je ztlumen.
	Zvuk systému [A7xx/A8xx] je povolen.
	Systém [A7xx/A8xx] nahrává protokol trasy, je-li k dispozici poloha GPS.
	Nahrávání protokolu trasy je zakázáno.
	Není p iipojen žádný p iijíma TMC nebo je za ízení TMC vypnuto.
	P iijíma TMC je p iipojen a probíhá p íjem rádiové stanice s vysíláním TMC.
	K dispozici jsou nové nep e tené události TMC.
	ást trasy je objeta podle událostí TMC.
	ást trasy je uvedena v událostech TMC, ale nelze ji objet (nap íklad cíl se nachází na ucpané ulici).
	Stanice bluetooth je vypnuta.
	Stanice bluetooth je zapnuta, ale není p iipojen žádný telefon.
	Došlo k chy b p iipojení bluetooth.



Ikona	Popis
	Systém [A7xx/A8xx] je k telefonu připojen jako zařízení handsfree pomocí rozhraní bluetooth.
	Telefonní hovor probíhá přes připojení bluetooth.



Ve těchto datových polích na obrazovce s mapou se zobrazují následující informace. Klepnutím na tuto oblast otevřete obrazovku Informace o cestě, na které můžete určit, jaké hodnoty se mají v těchto polích zobrazovat.

Pokud není k dispozici aktivní trasa, tato pole uvádí aktuální rychlost, kompas a aktuální čas.

Ikona	Typ	Další informace
	Kompas	Zobrazuje směr jízdy, jestliže je mapa automaticky otožena (3D) a jestliže je vždy orientována tak, že je sever nahoře (2D).
	Informace o rychlosti	Lze zobrazit informace o rychlosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuální rychlost</li> <li>• Rychlostní limit na aktuálním úseku</li> </ul>
	časové údaje	Lze zobrazit informace o čase: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktuální čas GPS</li> <li>• Zbývající čas k dosažení cíle</li> <li>• Zbývající čas k dosažení dalšího průjezdního bodu</li> <li>• Předpokládaný čas přijezdu do cíle</li> <li>• Předpokládaný čas dosažení dalšího průjezdního bodu</li> </ul>
	Informace o vzdálenosti	Lze zobrazit informace o typu vzdálenosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zbývající vzdálenost k cíli</li> <li>• Zbývající vzdálenost k dalšímu průjezdnímu bodu</li> <li>• Aktuální výška</li> </ul>

Následující oblast obsahuje kombinované stavové pole indikátoru. Klepnutím na tuto oblast se otevře obrazovka Rychlé menu (Strana 81).

Ikona	Stav	Další informace
	Přesnost polohy GPS	Vyšší počet svítících sloupců znamená větší přesnost polohy GPS.
	Stav baterie	Zařízení je napájeno z baterie. Počet svítících sloupců

<b>Ikona</b>	<b>Stav</b>	<b>Další informace</b>
		představuje zbývající kapacitu.
	Baterie nabíjena je	Zařízení je napájeno z externího zdroje napájení. Baterie je nabíjena.
	Typ vozidla	Tento symbol označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.

#### 2.4.4 Použití kurzoru (zvolené místo na mapě)










Nejprve vložte kurzor na požadované místo na mapě. To provede zvolením jedné z následujících možností:

- Pomocí menu Najít vyberte místo. Mapa se zobrazí s vybraným bodem (kurzorem) uprostřed a zobrazí se menu Kurzor s dostupnými možnostmi.
- Vložte kurzor tak, že klepnete na obrazovku a potom na ni klepnete znovu na



požadované místo. Klepnutím na tlačítko **Kurzor** otevřete menu Kurzor.

Můžete provádět následující akce:

<b>Tlačítko</b>	<b>Akce</b>
 <b>Nastavit jako začátek</b>	V aktivní trase použijte kurzor jako výchozí bod tím, že nahradíte aktuální polohu GPS. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 <b>Nastavit jako cíl</b>	Je-li k dispozici aktivní trasa, použijte kurzor jako cíl tím, že nahradíte výchozí cíl.
 <b>Vložit průjezd</b>	V aktivní trase použijte kurzor jako průjezdní bod (díl cíle), který se nachází před cílem. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 <b>Pokračovat</b>	Je-li k dispozici aktivní trasa, použijte kurzor jako cíl a uchováte výchozí cíl jako průjezdní bod. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 <b>Metody navádění</b>	Zobrazí různé trasy vypočtené dostupnými způsoby pro tvorbu trasy. Vyberte způsob, který nejlépe vyhovuje vašim potřebám. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 <b>Přidat POI</b>	Uloží kurzor jako bod POI. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 <b>Přidat do oblíbených</b>	Uloží kurzor jako oblíbenou položku.
 <b>Přidat rychl. kameru</b>	Uloží kurzor jako místo rychlostní kamery. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
 <b>Přidat značku</b>	Vloží na místo kurzoru na mapě značku. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
<b>Info</b>	Otevře obrazovku se jménem, adresou a souřadnicemi na kurzoru a seznam blízkých bodů POI.

## 2.5 Základní funkce systému [A7xx/A8xx]

### 2.5.1 Automatické měření

Funkce Automatické měření nabízí mnohem více než standardní automatickou změnu měřítka:

- **Při navigaci po trase vypočítané systémem [A7xx/A8xx]** Při jízdě k místu změny směru se zvětší a zvýší úhel zobrazení tak, abyste snadno rozpoznali odbočku na další křižovatce. Pokud je další místo změny směru vzdálené, mapa se zmenší a úhel pohledu se sníží tak, abyste měli přehled o silnici před vámi.
- **Jedete bez aktivní trasy v systému [A7xx/A8xx]:** Funkce Automatické měření zvětší zobrazení, pokud pojedete pomalu, a zmenší zobrazení, pokud pojedete rychle. Změna zobrazení je určena nastaveným limitem rychlosti.

### Povolení funkce Automatické měření

Klepnutím na mapu zobrazíte tlačítka pro ovládání mapy a potom klepnutím na tlačítko



povolte funkci Automatické měření.

### Upřesňující nastavení funkce Automatické měření

Klepnutím na mapu zobrazíte tlačítka pro ovládání mapy a potom klepnutím a podržením



tlačítka otevřete okno Nastavení automatického měření. Podle potřeby upravte limity změny měřítka pro funkci Automatické měření.

### 2.5.2 Značky polohy

#### 2.5.2.1 Aktuální poloha GPS a sledování silnice

Pokud je k dispozici poloha GPS, systém [A7xx/A8xx] označí aktuální polohu na mapě ikonou




. Značka přesné polohy je závislá na typu vozidla použitého pro výpočet trasy.


Typ vozidla lze vybrat v položce Nastavení trasy (Strana 96) nebo v položce Rychlé menu (Strana 81).



- Pokud vyberete možnost Chodec: Ikona  bude označovat přesnou polohu GPS. Směr ikony představuje směr jízdy.




- Pokud vyberete jakýkoli typ vozidla: Ikona  bude zarovnána na nejbližší silnici, aby se tím potlačily chyby polohy GPS. Směr ikony bude označovat jeden ze směrů jízdy na trase.

Chcete-li použít aktuální polohu GPS, klepněte na tlačítko . Zobrazí se menu Poloha. Nyní můžete uložit polohu GPS jako jednu z následujících položek:

- položka Oblíbené,
- rychlostní kamera,
- bod POI,
- značka na mapě.

### 2.5.2.2 Návrat k normální navigaci

Pokud je k dispozici poloha GPS a posunuli jste mapu (ikona  se pohybuje nebo není

viditelná), nebo pokud jste otočili mapu ve 3D režimu, zobrazí se tlačítko . Klepnutím na toto tlačítko vrátíte mapu zpět na polohu GPS a znovu aktivujete orientaci mapy Sledování trasy (automatické otočení mapy).




• Když posunete mapu za jízdy systém [A7xx/A8xx] bude pokračovat v navigaci, pokud je k dispozici aktivní trasa: Pěchrají se hlasové pokyny a zobrazí se ikony informací o změně směru podle aktuální polohy GPS.


Poznámka:

### 2.5.2.3 Zvolené místo (kurzor)

Pokud vyberete místo v menu Najít nebo klepnete na mapu, jestliže jsou zobrazena tlačítka pro ovládání mapy, na vybraném místě na mapě se zobrazí kurzor. Systém [A7xx/A8xx]



zobrazuje kurzor jako červený bod s červenými kroužky (  ), aby byl viditelný na všech úrovních zvidňení, dokonce i na pozadí 3D mapy.

Při zobrazení kurzoru klepněte na tlačítko . Zobrazí se menu Kurzor. Nyní můžete nastavit kurzor jako jednu z následujících položek:

- výchozí bod na trase,
- prázdný bod na trase,

- cíl trasy.

Můžete také vyhledat body POI v blízkosti kurzoru.

Umístění kurzoru můžete uložit jako:

- položka Oblíbené,
- rychlostní kamera,
- bod POI,
- značka na mapě.

#### 2.5.2.4 P vodní poloha v menu Kurzor





Je-li otevřeno menu Kurzor, zvláštní ikona (  ) bude označovat polohu kurzoru, při které bylo menu otevřeno.

Mapu lze posunout a zvětšit a také lze vložit kurzor na jiné místo. Zobrazí se obvyklá značka



kurzoru (  ) a tlačítka menu Kurzor budou vyhrazena pro toto nové místo.

Chcete-li se vrátit na původní polohu kurzoru, klepněte na tlačítko  . Mapa se posune

zpět na polohu, při které bylo otevřeno menu Kurzor, a znovu se zobrazí ikona  .

#### 2.5.3 Schémata barev pro den a noc

Systém [A7xx/A8xx] používá různá schémata barev pro den a noc.

- Barvy mapy v režimu Den jsou podobné papírové silniční mapě.
- Schémata barev pro režim Noc používají tmavé barvy pro velké objekty, aby byl jas obrazovky menší.

Systém [A7xx/A8xx] nabízí pro den a noc různá schémata barev. Lze také nastavit automatické přepínání mezi schématy barev pro den a noc podle aktuálního času a polohy GPS několik minut před východem slunce, kdy se již rozjasňuje obloha, a několik minut po západu slunce před tím, než se setmí.

#### 2.5.4 Schéma barev v tunelu

Při jízdě do tunelu se barvy mapy změní. Zmizí všechny budovy a velké objekty (jako například lesy nebo vodní plochy) a prázdné oblasti mezi silnicemi budou černé.

Silnice a ulice však budou v původních barvách pro aktuálně používané schéma barev pro den a noc.

Po výjezdu z tunelu se obnoví původní barvy.

### 2.5.5 Výpočet trasy a předepočetání

Systém [A7xx/A8xx] předepočetá trasu podle vašich předvolb:

- Metoda výpočtu trasy:
  - Rychlá
  - Krátká
  - Ekonomická
  - Snadná
- Typy vozidel:
  - Auto
  - Taxi
  - Bus
  - Vozidla první pomoci
  - Kolo
  - Chodec
- Typy silnic:
  - Nebezpečné vozovky
  - Povolení nutné
  - Dálnice
  - Placené silnice
  - Placený úsek
  - Trajekty
  - Trasa přes hranice
  - Carpool pruhy (zobrazí se jen při použití v USA)

Systém [A7xx/A8xx] automaticky předepočetá trasu, pokud se odchýlíte od navrhovaného itineráře.

Podle typu události TMC systém [A7xx/A8xx] trasu také předepočetá, pokud se nějaká událost TMC týká určité části doporučené trasy.

Další informace o plánování trasy najdete na Strana 96.

### 2.5.6 Itinerář

Itinerář je seznam událostí trasy, tj. navigačních pokynů.



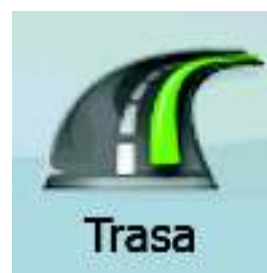
Na obrazovce s mapou můžete zobrazit itinerář jedním z následujících způsobů :

- Klepnutím na oblast mezi poli Informace o změně směru a Data cesty, kde je zobrazen



symbol pro další odbočku (například ...).





- V Pokročilém režimu klepnutím na následující tlačítka:



Na obrazovce Itineráře jsou k dispozici následující možnosti:

Tlačítko	Popis
Jakákoli z položek seznamu	Otevře mapu s vybranou odbočkou uprostřed.
<b>Režim</b>	Změní úroveň podrobností itineráře. K dispozici jsou tyto úrovně : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Podrobný popis: Budou uvedeny všechny křižovatky.</li> <li>• Itinerář : Budou uvedeny jen významné křižovatky (ty, které jsou ohlašované hlasovými pokyny).</li> <li>• Seznam silnic: Seznam všech silnic použitých při navigaci na trase.</li> </ul>
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

Je-li otevřena mapa s odbočkou uprostřed:

Tlačítko	Popis
	Zvětší mapu.
	Zmenší mapu.
	Posune mapu tak, aby se zobrazila předchozí nebo další odbočka.
	Otevře obrazovku, pomocí které se můžete vyhnout části trasy od vybrané odbočky.

### 2.5.7 Protokoly trasy

Systém [A7xx/A8xx] dokáže zaznamenat projetou trasu (Strana 54).

Protokol trasy obsahuje data o změnách polohy GPS a není závislý na trase vypouštěné systémem [A7xx/A8xx].

Protokoly trasy lze nahrát, přejmenovat, přehrát, zobrazit na mapě, exportovat na paměťovou kartu ve formátu GPX a také je lze odstranit. Viz Strana 87.

Nezávisle na normálním protokolu trasy můžete systém [A7xx/A8xx] nastavit tak, aby nahrával GPS data přijatá z GPS zařízení. Tyto protokoly jsou ukládány v samostatných textových souborech na paměťové kartě a nemohou být zobrazeny nebo přehrávány v systému [A7xx/A8xx].





Chcete-li zapnout ukládání protokolu NMEA/SIRF, klepněte na tato tlačítka:  , .



### 2.5.8 Ukázka trasy

Režim simulace vás provede trasou podle navigačních pokynů (Strana 52). Můžete vybrat simulaci ve vysoké nebo v normální rychlosti.

Simulaci můžete použít, chcete-li například zjistit, jaký most systém [A7xx/A8xx] na trase naplánoval, a vy se chcete tomuto mostu vyhnout.

Ukázky trasy lze spustit z menu Trasa klepnutím na tlačítko  (simulace s vysokou rychlostí) nebo  (simulace v normální rychlosti).

## 2.5.9 POI (body zájmu)

Bod POI je místo, které může být užitečné nebo zajímavé. Systém [A7xx/A8xx] obsahuje tisíce bodů POI, ale můžete v aplikaci vytvářet i vlastní body POI.

Umístění bodů POI jsou na mapě vyznačena zvláštními ikonami. Ikony POI jsou poměrně velké, aby byl symbol snadno rozeznatelný. Tyto ikony jsou poloprůhledné, takže nezakrývají ulice a křižovatky za nimi.

Body POI jsou seskupeny do několika úrovní podle hlavních a dílčích kategorií. Ikony bodů POI dodávané s mapou znázorňují kategorii bodu POI. Pokud uložíte vlastní bod POI, můžete pro něj vybrat ikonu bez ohledu na předem určenou kategorii POI.


### Uložení bodu POI






Chcete-li uložit bod POI, vložte kurzor (  ) na požadované místo a potom klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .

### Správa bodu POI

Můžete určit, které skupiny POI se mají na mapě zobrazit a které skrýt a při kterých úrovních zvidňování budou zobrazeny ikony POI. Na stejném místě lze spravovat uložené body POI. Uložený bod POI lze přejmenovat, přesunout do jiné skupiny POI, změnit jeho ikonu nebo k



mu přidat telefonní číslo i další informace. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .




## 2.5.10 Rychlostní kamery

Místo s rychlostní kamerou představuje zvláštní bod POI. Tyto body nelze vyhledávat jako jiné body POI a systém vás na blížící se kamery upozorní.

Je systém PNA dodáván s databází rychlostních kamer?	Ne
Je možné přenést místa rychlostních kamer z aplikace POI Warner?	Ano
Lze přenést místa rychlostních kamer v textovém souboru?	Ano
Lze uložit kurzor jako místo rychlostní kamery?	Ano


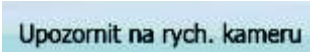
Můžete použít aktualizací nástroj POI Warner, který se nachází na přiloženém disku DVD. První aktualizace pevných rychlostních kamer je bezplatná.

## Uložení rychlostních kamer


Chcete-li uložit umístění rychlostní kamery, vložte kurzor (  ) na požadované místo a potom klepněte na následující tlačítka:  ,  ,  .

## Varování před kamerou

Upozornění na rychlostní kamery lze zapnout v položce Nastavení varování. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,

 **Varování**  .

Pokud upozornění zapnete a budete se blížit k rychlostní kamere, systém zareaguje následujícím způsobem:

- Vizuální varování: Typ kamery se zobrazí v sekundárním poli Informace o změně směru (například  120 m).
- Zvukové varování: Pokud pro kameru neexistuje rychlostní limit nebo je vaše rychlost pod daným rychlostním limitem, systém vás na kameru upozorní jedním zapípáním.
- Pokud překročíte rychlostní limit kamery, systém zareaguje následujícím způsobem:

- Vizuální varování: V rohu mapy se zobrazí symbol s rychlostním limitem




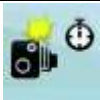



(například: )

- Zvukové varování: P ehraje se zvláštní výstražný zvuk.

### 2.5.10.1 Typy kamer





K dispozici jsou různé typy rychlostních kamer.

Symbol	Typ	Popis
	Pevné	Na které rychlostní kamery jsou umístěny vedle silnice, mají jeden směr a mají jeden nebo oba směry provozu. Slouží k měření aktuální rychlosti. Pro tyto rychlostní kamery můžete být sledované dopravy a rychlostní omezení. Systém [A7xx/A8xx] vás bude varovat, když se k těmto rychlostním kamerám přiblížíte ze sledovaného směru. Pokud překročíte vaše rychlost rychlostní limit v blízkosti rychlostní kamery, systém [A7xx/A8xx] přehraje speciální varovný zvuk.
	Mobilní	Na které rychlostní kamery se používají z vozidla. Ne vždy však fungují a ne vždy jsou nastaveny na kontrolování předem daného rychlostního limitu. Varování je podobné jako u pevných rychlostních kamer, ale protože není dán žádný rychlostní limit, oznamuje se pouze jejich blízkost.
	Zabudované	Na které rychlostní kamery jsou zabudovány v semaforech. Fungují jako pevné rychlostní kamery, ale je obtížné zjistit jejich přítomnost. Varování týkající se blízkosti a rychlosti je stejné jako u pevných rychlostních kamer.
	Kontrola úsek	Tyto rychlostní kamery pracují v párech a nemějí aktuální rychlost, ale přeměňují rychlost mezi dvěma rychlostními kamerami. Obě identifikují vozidlo a zaznamenávají přesný čas projetí. Poté podle vzdálenosti mezi oběma body vypočítají vaši přeměňující rychlost.  Systém [A7xx/A8xx] varuje před jízdou k jedné z těchto rychlostních kamer, ale před projížděním se bude varování dále zobrazovat a vaše přeměňující rychlost se bude měnit, dokud nedorazíte k jiné kamere tohoto typu. Pokud překročíte vaše přeměňující rychlost rychlostní limit mezi dvěma rychlostními kamerami, zobrazí se stejný speciální varovný zvuk jako u jiných typů kamer.  Ve výjimečných případech, kdy systém [A7xx/A8xx] nezaznamená okamžik přejezdu kolem druhé rychlostní kamery (kamera je například umístěna na konci tunelu, kde poloha GPS ještě není k dispozici), varovný signál se nevypne. Varovný signál lze vypnout klepnutím na symbol kamery na obrazovce.
	červené světlo	Tyto kamery kontrolují, zda jsou dodržovány předpisy na křižovatkách. Upozornění je podobné upozornění na mobilní rychlostní kamery: Jelikož není k dispozici žádný rychlostní limit, je hlášena jen přítomnost tohoto prvku.



### **2.5.10.2 Směr kamery**

Rychlostní kamera měří rychlost v jednom směru, obou směrech nebo nkolika směrech na křižovatce, je-li umístěna na otočné základně. Stejně směry platí i pro kamery sledující křižovatky. Systém [A7xx/A8xx] vás bude varovat pouze tehdy, když pojedete ve sledovaném i sledovatelném směru. Směr měření kamery je indikován následujícími symboly:

Symbol	Popis
	Kamera kontroluje rychlost ve směru, ve kterém jedete.
	Kamera kontroluje rychlost v opačném směru.
	Kamera kontroluje rychlost v obou směrech na silnici.
	Kamera může kontrolovat rychlost v každém směru.

### 2.5.11 Upozornění na rychlostní limit

Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na silničních úsecích. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti.

Systém [A7xx/A8xx] lze nastavit tak, aby upozoroval na překročení aktuálního rychlostního

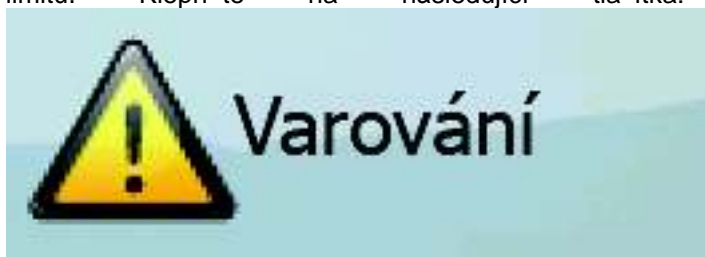
limitu. Klepnutím na následující tlačítka:



Menu



Nastavení



Varovat při překročení rychlosti

Připokročení rychlostního limitu systém zareaguje následujícím způsobem:

- Vizuelní varování: V rohu mapy se zobrazí symbol s rychlostním limitem (například:



- Zvukové varování: Pomocí vybraného profilu hlasových pokynů se přehraje hlasová zpráva.

### 2.5.12 Zprávy TMC (Traffic Message Channel)

Systém [A7xx/A8xx] může poskytovat ještě lepší trasy, jestliže jsou k dispozici zprávy TMC (Traffic Message Channel). Služba TMC je specifická aplikace systému RDS (Radio Data System) pro stanice FM používaného k přenosu informací o dopravě a poasí v reálném čase.

Zprávy TMC jsou v systému [A7xx/A8xx] ve výchozím nastavení povoleny.



TMC není celosvětová služba. V některých zemích i oblastech nemusí být dostupná. Podrobné informace o pokrytí této služby získáte od místního prodejce.

**Poznámka:**

Pokud jsou v daném místě vysílána data TMC, systém [A7xx/A8xx] použije data TMC pro navigaci automaticky. V programu nemusíte nic nastavovat. Rádiové stanice na vlnách FM vysílající data TMC budou automaticky vyhledány a dekodované informace budou okamžitě použity k plánování trasy. Jakmile systém [A7xx/A8xx] obdrží informace, které se týkají vaší trasy, systém vás upozorní, že pokračává trasu, a navigace bude pokračovat s novou trasou, ve které budou zohledněny aktuální dopravní podmínky.

V případě nutnosti můžete nastavení týkající se zpráv TMC změnit, případně můžete vybrat



požadovanou stanici pro příjem těchto dat. Klepněte na následující tlačítka:



### 3 Navigace pomocí systému [A7xx/A8xx]

Trasu můžete v systému [A7xx/A8xx] nastavit několika způsoby:

- Pokud potřebujete jednoduchou trasu (trasu pouze s jedním cílem bez prázdných bodů), můžete zvolit cíl a zahájit okamžitou navigaci.
- Můžete vytvořit trasu s více body. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)
- Můžete také naplánovat trasu nezávisle na aktuální poloze GPS nebo dokonce bez přijetí signálu GPS. (k dispozici jen v Pokročilém režimu)

#### 3.1 Výběr cíle trasy

Systém [A7xx/A8xx] nabízí několik způsobů, jak zvolit cíl a prázdné body (dílčí cíle):

- Použijte zvolené místo na mapě (kurzor) (Strana 36).
- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu, nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (Strana 37).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (Strana 44). Tímto způsobem nemusíte vybírat název sídla, takže hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Použijte souřadnice (Strana 49).
- Použití uloženého místa:
  - Oblíbené (Strana 46),
  - POI (Strana 46),
  - historie dříve zvolených cílů a prázdných bodů (Strana 48).



Rada:

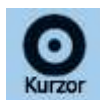
Pokud chcete trasu použít k navigaci později, uložte ji. Klepněte na následující



##### 3.1.1 Volba kurzoru jako cíle

1. Najděte cíl na mapě: Posuňte mapu a nastavte její měřítko podle vašich požadavků (Strana 16).
2. Klepněte na místo, které chcete vybrat jako cíl. Zobrazí se na něm kurzor





3. Klepnutím na tlačítko **Kurzor** otevřete menu Kurzor.
4. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko **Navigovat:** (Základní režim) nebo **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.



Pokud budete chtít použít nějaký cíl znovu a jestliže se zobrazí menu Kurzor, uložte jej nejprve jako bod POI nebo jej vložte do seznamu Oblíbené. Menu Kurzor se znovu zobrazí se stejným bodem. Nyní jej můžete použít jako bod trasy.

Rada:

### 3.1.2 Zadání adresy nebo části adresy








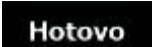

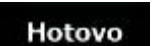


Jestliže znáte alespoň část adresy, její zadání je nejrychlejším způsobem výběru cíle trasy. Pomocí stejné obrazovky můžete najít adresu zadáním těchto položek:

- přesná adresa včetně čísla domu,
- číslo sídla,
- křižovatka,
- číslo ulice,
- jakákoli výše uvedená možnost, hledání pomocí směrovacího čísla (Strana 44).

#### 3.1.2.1 Zadání adresy (Evropa)

V některých zemích se státy v adresách nepoužívají. Po výběru země je dalším krokem definování sídla. Na obrazovce jsou tyto údaje:

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.




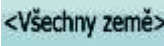



1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,
-  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi a sídlo. Je-li třeba, klepněte na název země a vyberte jinou zemi ze seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na  tlačítko.
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
5. Zadejte číslo domu:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
  3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.




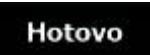


### 3.1.2.2 Zadání adresy (Severní Amerika, Austrálie)

V n kterých zemích je stát sou ástí adresy. Pokud se v jedné z takových zemí nacházíte nebo jste jakoukoli z nich vybrali ze seznamu zemí, na obrazovce se zobrazí p t ádk .



Tento postup je vysv tlen pro situaci, kdy za ínáte v menu Navigace.






1. Klepn te na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi, stát a sídlo. Je-li třeba, klepn te na název země a vyberte jinou zemi ze seznamu. Vyberete-li novou zemi, je třeba zvolit také stát nebo klepnutím na tlačítko  spustit hledání sídla bez ohledu na stát.
3. Pokud jste zemi nezmenili, stále máte možnost vybrat jiný stát. Klepn te na název státu a vyberte jej ze seznamu.
4. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepn te na  tlačítko.
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepn te na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepn te na tlačítko .
    2. Začínáte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejdete na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte sídlo ze seznamu.
5. Zadejte název ulice:

1. Klepněte na tlačítko .
2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
3. Přejděte na seznam výsledků:
  - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
  - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
6. Zadejte číslo domu:
  1. Klepněte na tlačítko .
  2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
  3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.








### 3.1.2.3 Zadání adresy při opakování čísel domů

Na některých dlouhých ulicích dochází v určitých bodech k opakování čísel domů. Proto se může stejné číslo domu na jedné ulici opakovat dvakrát nebo vícekrát. V tomto případě je třeba po výběru čísla domu vybrat příslušnou adresu podle informací o oblasti/podmínkách.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.





1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.



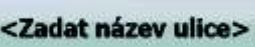





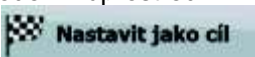


- Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
    1. Klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků :
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
  5. Zadejte číslo domu:
    1. Klepněte na tlačítko .
    2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
    3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
  6. Zobrazí se seznam s odpovídajícími adresami. Klepněte na požadovanou adresu.
  7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.4 Zadání adresy bez znalosti oblasti/předměstí




Dlouhé ulice mohou procházet několika oblastmi nebo předměstími. Možná nebudete v dle, ve které se dané číslo domu nachází. V tomto případě postupujte podle níže uvedených pokynů : Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.




1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,
-  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko .
  - Zadání nového sídla:

1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste zminili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
1. Klepněte na tlačítko .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Místo výběru jedné z ulic klepněte na tlačítko .
5. Zadejte číslo domu:
1. Klepněte na tlačítko .
  2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
  3. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy.
6. Zobrazí se seznam s odpovídajícími adresami. Klepněte na požadovanou adresu.
7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.5 Volba křižovatky jako cíle

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.






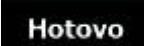



1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:

- Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na tlačítko  .
- Zadání nového sídla:
  1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste zmešili zemi/stát, klepněte na tlačítko **<Název města>** .
  2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko **Hotovo** otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Vyberte sídlo ze seznamu.
- 4. Zadejte název ulice:
  1. Klepněte na tlačítko **<Zadat název ulice>** .
  2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
  3. Přejděte na seznam výsledků :
    - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
    - Klepnutím na tlačítko **Hotovo** otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
  4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
- 5. Klepněte na tlačítko **Křižovatka** .
  - Pokud je k dispozici jen několik ulic tvořících křižovatku, zobrazí se jejich seznam ihned.
  - V případě delšího názvu ulice se zobrazí klávesnice. Začněte na klávesnici zadávat název křižující ulice. Pokud lze odpovídající ulice zobrazit na jedné obrazovce, zobrazí se jejich seznam automaticky při zadávání.
- 6. Klepněte na požadovanou ulici křižovatky v seznamu.
- 7. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.6 Výběr centra města jako cíle

Centrum města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. V menších městech a vesnicích je to většinou nejbližší křižovatka; ve velkých městech jedna z dominantních křižovatek.




Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Je-li to potřeba, změňte sídlo:
  - Chcete-li vybrat sídlo ze seznamu naposledy použitých sídel, klepněte na  tlačítko.
  - Zadání nového sídla:
    1. Klepněte na tlačítko s názvem sídla; pokud jste změnili zemi/stát, klepněte na tlačítko .
    2. Začněte zadávat název sídla na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků vyhledávání:
      - Po zadání několika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko  otevřete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Klepněte na tlačítko .
5. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.7 Zadání adresy pomocí smrovcového ísla

Všechny výše uvedené možnosti zadání adresy lze provést zadáním smrovcového ísla místo sídla. Níže je uveden příklad s úplnou adresou:

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).
2. Systém [A7xx/A8xx] standardně navrhuje aktuální zemi/stát a sídlo. Pokud chcete vybrat jinou zemi/stát, vyberte jinou položku seznamu.
3. Klepněte na tlačítko s názvem sídla a zadejte smrovcové íslo:
  1. Začněte zadávat smrovcové íslo na klávesnici.
  2. Přejděte na seznam výsledků :

- Po zadání n kolika ísel se v seznamu zobrazí výsledky.
  - Klepnutím na tlačítko **Hotovo** otevete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
3. Vyberte sídlo ze seznamu.
4. Zadejte název ulice:
    1. Klepněte na tlačítko **<Zadat název ulice>**.
    2. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
    3. Přejděte na seznam výsledků :
      - Po zadání n kolika znaků se možné názvy zobrazí v seznamu.
      - Klepnutím na tlačítko **Hotovo** otevete seznam výsledků předtím, než se zobrazí automaticky.
    4. Vyberte v seznamu požadovanou ulici.
  5. Zadejte číslo domu:
    1. Klepněte na tlačítko **<Popisné číslo>**.
    2. Zadejte číslo domu na klávesnici.
    3. Klepnutím na tlačítko **Hotovo** dokončíte zadávání adresy.
  6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko **Navigovat:** (Základní režim) nebo **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.2.8 Rady k rychlému zadání adresy

- Pokud zadáváte název sídla nebo ulice, systém [A7xx/A8xx] bude zobrazovat pouze ty znaky, které jsou obsaženy v možných výsledcích hledání. Ostatní znaky budou neaktivní.
- Pokud zadáváte název sídla nebo ulice, klepněte na tlačítko **Hotovo** po zadání n kolika písmen; systém [A7xx/A8xx] zobrazí položky obsahující zadaná písmena.
- Jak urychlit vyhledání k jižovatky:
  - Hledejte nejprve ulici s méně obvyklým názvem; pro vyhledání postačí méně znaků.
  - Je-li jedna z ulic kratší, hledejte ji jako první. Druhou poté najdete rychleji.
- Můžete vyhledávat zároveň podle typu a názvu komunikace. Pokud se stejné slovo objevuje v n kolika názvech, například jménech ulice, silnic a tříd, můžete získat výsledky rychleji, když zadáte první písmeno typu ulice: Když například zadáte **Pi A**, vyhledá se ulice **Pine Avenue** a přestože se ulice **Pine Street** a komunikace **Pickwick Road**.
- Vyhledávat můžete také podle směrovacího čísla. To je užitečné, když hledáte ulici s běžným názvem, která se vyskytuje v n kolika čtvrtích města.

### 3.1.3 Volba cíle ze seznamu Oblíbené

Jako cíl můžete zvolit místo, které jste uložili do seznamu Oblíbené. Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.



1. Klepněte na následující tlačítka:



(Základní režim) nebo



(Pokročilý režim).

2. Klepněte na položku Oblíbené, kterou chcete nastavit jako cíl.
3. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítka  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.4 Volba cíle ze seznamu bodů POI

Cíl cesty můžete vybrat z bodů POI dodaných se systémem [A7xx/A8xx] nebo z bodů, které jste sami vytvořili.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:



(Základní režim) nebo



(Pokročilý režim).

2. Vyberte oblast, ve které chcete hledat body POI:



- **Blízko adresy**: Budou hledány body POI nacházející se v blízkosti dané adresy.



- **Okolo kurzoru**: Zobrazí se mapa s kurzorem uprostřed. V případě potřeby můžete umístit kurzor a potom klepnout na tlačítko **OK**. Budou vyhledány body POI nacházející se v blízkosti daného umístění.



- **Blízko polohy GPS**: Budou hledány body POI nacházející se v blízkosti aktuální polohy GPS.



- **Kolem cíle**: Budou vyhledány body POI nacházející se v blízkosti cíle aktivní trasy.



- **Na trase**: Budou vyhledány body POI nikoli v blízkosti daného bodu, ale podle délky obchvatu na aktivní trase. Tato funkce může být užitečná, hledáte-li pozdější zastávku, která způsobí jen minimální objíždění, například blízká železniční stanice nebo restaurace.

3. Vyhledávání můžete upravit následujícími způsoby:

- Vyberte skupinu POI (například Ubytování) a potom v případě potřeby vyberte podskupinu POI (například Hotel nebo motel).
- Chcete-li nalézt bod POI podle jeho názvu, klepnout na položku **Vyhledávání** a pomocí klávesnice zadejte část jeho názvu.
- Seznam všech bodů POI v dané skupině POI zobrazíte klepnutím na tlačítko



4. [nepovinné] Zobrazený seznam výsledků můžete seřadit:

- **Řadit dle názvu**: Můžete jej seřadit abecedně (k dispozici při hledání v blízkosti jednoho místa).
- **Řadit dle vzdál.**: Můžete seznam seřadit podle vzdálenosti od aktuální polohy (k dispozici při hledání v blízkosti jednoho místa).
- **Řadit dle vzdálenosti**: Můžete seřadit podle vzdálenosti po směru jízdy od aktuální polohy (k dispozici při hledání na aktivní trase).
- **Řadit dle obchvatů**: Také lze seřadit podle délky požadovaného obchvatu (k dispozici při hledání na aktivní trase).

5. Klepnout v seznamu na požadovaný bod POI.

6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepnout na tlačítko



(Základní režim) nebo



(Pokročilý režim) v

menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.5 Výběr cíle s uloženými kritérii hledání bodů POI

Kritéria hledání bodů POI lze uložit v části POI menu Správa. Systém [A7xx/A8xx] se však dodává s uloženými vybranými kritérii, které lze ihned použít při hledání bodu POI.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

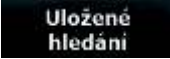


1. Klepněte na následující tlačítka:



(Základní režim) nebo






(Pokročilý režim).

2. Klepněte na tlačítko .
3. Po výběru jednoho z uložených kritérií se zobrazí seznam odpovídajících bodů POI.
4. Klepněte v seznamu na požadovaný bod POI.
5. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítko  (Základní režim) nebo  (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Provede se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.6 Volba cíle z historie




Cíle, které jste zvolili v minulosti, se zobrazují v historii.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.

1. Klepněte na následující tlačítka:  (Základní režim) nebo ,  (Pokročilý režim).











2. V případě potřeby se mezi stránkami můžete pohybovat pomocí tlačítka  a prohlédnout si starší cíle.
3. Klepněte na požadovanou položku.
4. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítka  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.1.7 Volba cíle zadáním souřadnic

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte v menu Navigace.




1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  .
2. [nepovinné] Klepnutím na tlačítka  změníte formát zobrazení souřadnic.
3. Souřadnice změníte klepnutím na hodnotu zeměpisné šířky nebo zeměpisné délky:
4. Na klávesnici zadejte hodnoty souřadnic ve formátu WGS84: zeměpisná šířka (severní nebo jižní) a zeměpisná délka (východní nebo západní).
5. Klepněte na tlačítka  .
6. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Klepněte na tlačítka  **Navigovat:** (Základní režim) nebo  **Nastavit jako cíl** (Pokročilý režim) v menu Kurzor. Proveďte se automatický výpočet trasy a potom budete moci spustit navigaci.

### 3.2 Vytváření trasy s více body (vlození průjezdního bodu)




Trasy s více body se vytvářejí z tras s jedním cílem, takže před vytvořením trasy s více body musí být k dispozici aktivní trasa. Jednou z možností rozšíření trasy je zachování cíle a přidávání průjezdních bodů (dílčích cílů).

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

1. Vyberte nové místo stejným způsobem, jaký jste použili v předchozích částech. Toto bude další cíl na trase.
2. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed a otevře se menu Kurzor.
3. Klepnutím na tlačítka  přidáte bod jako dílčí cíl předcházející konečnému cíli trasy.
4. [nepovinné] Chcete-li na trasu přidat další body, zopakujte předchozí kroky (můžete přidat libovolný počet bodů).

Pokud vložíte pr jezdni bod na trasu s více body, automaticky se otev e obrazovka Upravit trasu, na které m žete ur it polohu dí ího bodu trasy. P i otev ení této obrazovky bude nový pr jezdni bod vložen jako poslední pr jezdni bod p ed cílem. Nový bod je bod vybraný v seznamu.

Máte následující možnosti:



Tla ítko	Akce
	Vybraný bod se v seznamu posunuje nahoru (stává se pr jezdni bodem, kterým je t eba projet d íve). Opakovaným klepnutím na toto tla ítko se bod stane výchozím bodem trasy.
	Vybraný bod se v seznamu posunuje dol (stává se pr jezdni bodem, který je t eba projet pozd ji). Opakovaným klepnutím na toto tla ítko se bod stane kone ným cílem trasy.
	Trasa se obrátí. Výchozí bod se stane cílem, cíl se stane výchozím bodem a všechny pr jezdni body je t eba projet v opa ném po adí než d íve.
<b>Optimalizovat</b>	Trasa se optimalizuje. Výchozí bod a cíl z stávají na stejných místech, ale dojde k novému uspo ádání pr jezdni bod , aby bylo dosaženo co nejkratší trasy.
<b>Odebrat</b>	Vybraný bod se odstraní z trasy. Trasa z stane stejná jako p ed p idáním nového bodu.

Po každém vložení nového bodu bude trasa automaticky p epo ítána a navigace bude p ipravena ke spušt ní.

### 3.3 Vytvá ení trasy s více body (p ipojení nového cíle)

Trasy s více body se vytvá í z tras s jedním cílem, takže p ed vytvo ením trasy s více body musí být k dispozici aktivní trasa. Jednou z možností rozší ení trasy je p idání nového cíle. P edchozí cíl se stane posledním pr jezdni bodem trasy.

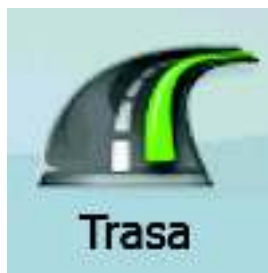
Tato funkce je dostupná jen v Pokro ílém režimu.

1. Vyberte nové místo stejným zp sobem, jaký jste použili v p edchozích ástech. Toto bude další cíl na trase.
2. Znovu se zobrazí mapa s vybraným bodem uprost ed a otev e se menu Kurzor.
3. Klepnutím na tla ítko  pln otev ete menu Kurzor s dalšími funkcemi.
4. Klepnutím na tla ítko  p idáte bod jako nový kone ný cíl, p i emž se z p edchozího bodu stane poslední dí í cíl.
5. [nepovinné] Chcete-li na trasu p idat další body, zopakujte p edchozí kroky (m žete p idat libovolný po et bod ).

Po každém vložení nového bodu bude trasa automaticky p epo ítána a navigace bude p ipravena ke spušt ní.

### 3.4 Úprava trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokro ílém režimu.



Klepněte na následující tlačítka:

V seznamu bodů trasy se výchozí bod zobrazí v horní části seznamu a konečný cíl se zobrazí dole. Existuje-li více prázdných bodů, bude možná třeba procházet stránky.

Klepněte na jeden bod trasy v seznamu. Máte následující možnosti:

Tlačítko	Akce
	Vybraný bod se v seznamu posunuje nahoru (stává se prázdným bodem, kterým je třeba projet dříve). Opakovaným klepnutím na toto tlačítko se bod stane výchozím bodem trasy.
	Vybraný bod se v seznamu posunuje dolů (stává se prázdným bodem, který je třeba projet později). Opakovaným klepnutím na toto tlačítko se bod stane konečným cílem trasy.
	Trasa se obrátí. Výchozí bod se stane cílem, cíl se stane výchozím bodem a všechny prázdné body je třeba projet v opačném pořadí než dříve.
<b>Optimalizovat</b>	Trasa se optimalizuje. Výchozí bod a cíl zůstávají na stejných místech, ale dojde k novému uspořádání prázdných bodů, aby bylo dosaženo co nejkratší trasy.
<b>Odebrat</b>	Vybraný bod se odstraní z trasy.

Po zavěšení obrazovky bude trasa automaticky přepočítána a navigace bude připravena ke spuštění.

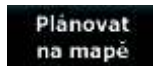
### 3.5 Zobrazení celé trasy na mapě (Na celou obrazovku)

Mapu lze posunout a změnit její měřítko tak, aby se zobrazovala celá trasa. Mapu není třeba upravovat ručně. Funkce Plánovat na mapě to udělá za vás.

V Pokročilém režimu jsou k dispozici následující možnosti spuštění funkce Plánovat na mapě:

- Prostřednictvím menu Najít: klepněte na tlačítka Menu, Hledat, Plánovat na mapě.

- Prostřednictvím obrazovky Informace o trase: klepněte na tlačítko Menu,



- Prostřednictvím obrazovky Informace o trase pomocí zástupce: klepněte na tlačítko

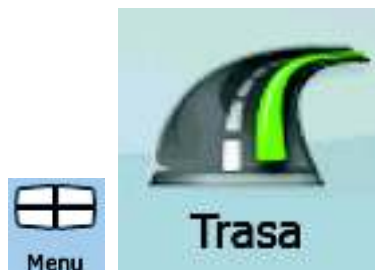


V Základním režimu je k dispozici pouze poslední možnost.

### 3.6 Zobrazení simulace trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.



1. Klepněte na následující tlačítko: **Menu**
2. Otevře se menu Trasa. Simulaci trasy lze spustit dvěma způsoby:

- Klepnutím na tlačítko **Průlet** spustíte simulaci ve vysoké rychlosti. Tato simulace nabízí rychlý pohled trasy.
- Klepnutím na tlačítko **Simulovat** spustíte simulaci v normální rychlosti. V tomto režimu zazní hlasové pokyny. Tento režim slouží pro předvádění úseky nebo pro kontrolu náročnějších částí trasy.



3. Simulaci lze kdykoli zrušit klepnutím na tlačítko

### 3.7 Povolení bezpečnostního režimu

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Bezpečnostní režim vypne při rychlosti nad 10 km/h dotykový displej, abyste se mohli vnovat jen řízení. Během řízení nebudete moci nastavit nový cíl ani změnit nastavení. Bude dostupný jediný ovládací prvek obrazovky, a to speciální tah, který znovu aktivuje obrazovku s mapou.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.



### 3.8 Pozastavení aktivní trasy

Není nutné aktivní trasu pozastavit: Až zasvějete na cestu, systém [A7xx/A8xx] obnoví hlasové pokyny od aktuální polohy.

### 3.9 Odstranění dalšího průjezdního bodu z trasy

Odstranění dalšího bodu trasy (dalšího průjezdního bodu) provedete nejnadhěji v Základním režimu a Pokročilém režimu tak, že otevřete obrazovku Informace o trase klepnutím na pole



Informace o změně směru (na obrazovce s mapou a klepnete na ikonu **Vynechat další bod**.

V Pokročilém režimu máte k dispozici ještě jednu možnost. Klepněte na následující tlačítka:



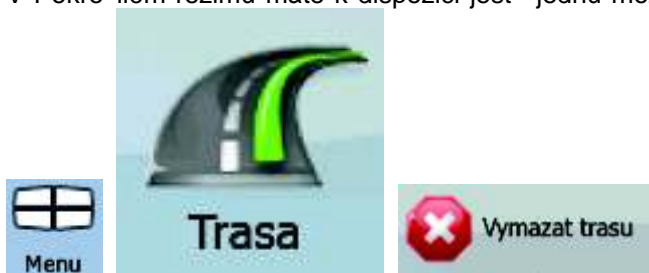
### 3.10 Odstranění aktivní trasy

Odstranění aktivní trasy provedete nejjednodušší v Základním režimu a Pokročilém režimu tak, že otevřete obrazovku Informace o trase klepnutím na pole Informace o změně směru



() na obrazovce s mapou a potom klepnutím na tlačítko **Vymazat trasu**.

V Pokročilém režimu máte k dispozici ještě jednu možnost. Klepněte na následující tlačítka:



Pokud jsou na aktivní trase průjezdové body, trasu nelze odstranit přímo pomocí obrazovky Informace o trase. Opakovaně klepněte na tlačítko

**Vynechat další bod**

, dokud nezmizí všechny průjezdové body a dokud se nezobrazí

**Vymazat trasu**

Poznámka: tlačítko **Vymazat trasu**. Klepnutím na něj zrušíte celou trasu.

### 3.11 Používání protokolu trasy

Systém [A7xx/A8xx] může zaznamenávat průběh jízdy (průběžné změny polohy GPS).



Pro tento účel nemusíte vybírat cíl a vytvářet trasu; také můžete zaznamenat jízdu v režimu bez navigace.

Rada:

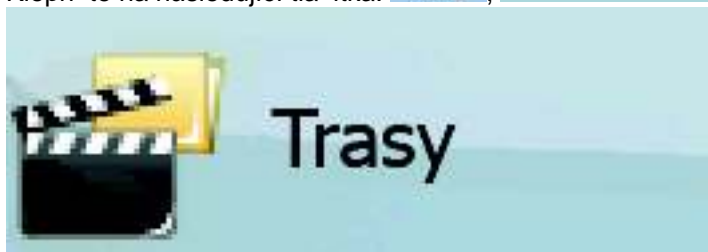
Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.

#### Záznam projeté cesty (vytvorení protokolu trasy)

1. Vyjeďte.

2. Klepněte na následující tlačítka:



3. Spusťte nahrávání: Klepněte na tlačítko


**Nahrát**

Znovu se zobrazí mapa a můžete pokračovat v jízdě.

4. Zopakujte předchozí kroky. Pokud potom klepnete na tlačítko

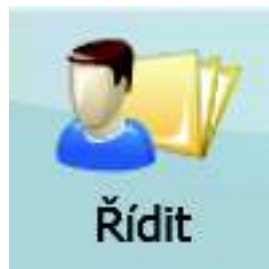
**Stop nahrávání**

, nahrávání se zastaví. Systém [A7xx/A8xx] označí protokol trasy srováním údajem.

(Nahrávání protokolu trasy lze spustit a ukončit také klepnutím na tlačítko  v položce Rychlé menu.)

### Simulace protokolu trasy na mapě

1. Klepněte na následující tlačítka:



2. Najděte požadovaný protokol trasy a potom klepněte na tlačítko



vedle záznamu.


3. Mapa se obnoví a zahájí se simulace podle protokolu trasy.

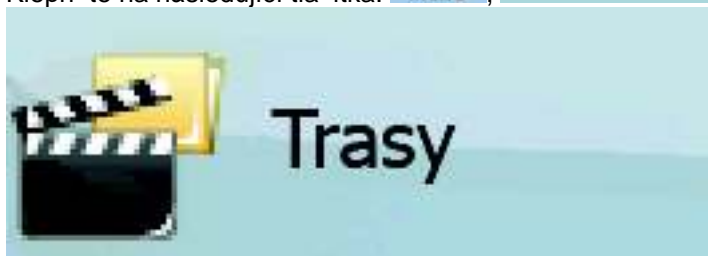


4. P ehrávání lze kdykoli zastavit klepnutím na tlačítko



## Změna barvy protokolu trasy

1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,




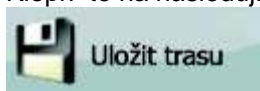
2. Najděte požadovaný protokol trasy a potom klepněte na jedno z barevných tlačítek.


## 3.12 Uložení trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.

1. Klepněte na následující tlačítka:  ,  ,



2. Zadejte název uložené trasy a klepněte na tlačítko  .

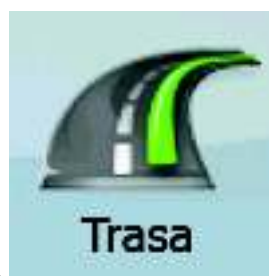
Systém [A7xx/A8xx] při ukládání trasy neukládá jen body trasy, ale celý itinerář :

- Uložená trasa mohla být ovlivněna informacemi TMC. Pokud budete chtít trasu použít později, zobrazí se tak, v jakém stavu byla při uložení. Pokud však bude třeba ji použít, v nové trase budou použity aktuální informace TMC.
- Pokud od prvního uložení trasy provedete aktualizaci mapy, systém [A7xx/A8xx] změnu rozpozná a poskytne navigační pokyny podle nejnovějších informací na mapě.
- Systém [A7xx/A8xx] odstraní z trasy průjezd body, které jste již při navigaci projeli, a úseky, které jste použili na cestě přes tyto průjezd body. Chcete-li tomu zabránit a tuto trasu uložit, uložte ji před zahájením navigace.

### 3.13 Na tení uložené trasy

Tato funkce je dostupná jen v Pokročilém režimu.

Tento postup je vysvětlen pro situaci, kdy začínáte na obrazovce s mapou.



1. Klepněte na následující tlačítka:





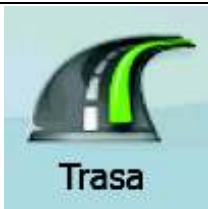
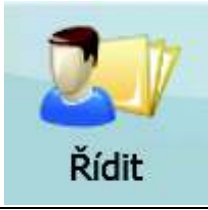

2. Klepněte na trasu, na které chcete navigovat.
3. Jestliže se bude výchozí poloha uložené trasy lišit od aktuální polohy GPS, velmi pravděpodobně budete muset potvrdit, že chcete navigaci zastavit od aktuální polohy GPS a použít výchozí bod na tené trasy.
  - Použijete-li tuto možnost, automaticky přepnete mimo trasu bude vypnut.
  - Pokud určíte, že bude jako výchozí bod použita aktuální poloha GPS, trasa bude přepínána od aktuální polohy.
4. Mapa se znovu zobrazí a navigace bude připravena k zahájení.

## 4 Referen ní pr vodce (Pokro ilý režim)

Na následujících stránkách je popis r zných obrazovek s menu systému [A7xx/A8xx] p i použití Pokro ilého režimu. V Základním režimu tyto funkce fungují stejným zp sobem, k dispozici jsou však jen n které z nich.

### Menu Navigace:

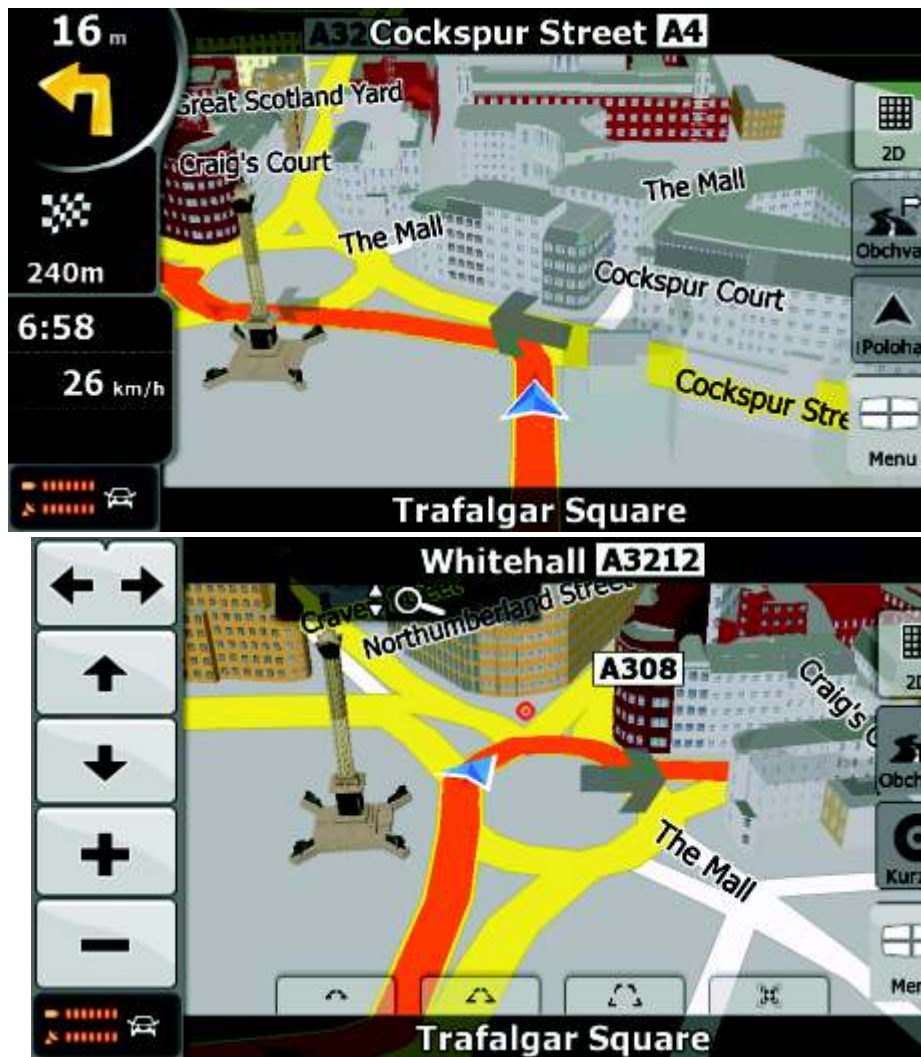
Po spušt ní systému [A7xx/A8xx] se zobrazí menu Navigace. Odtud lze otev ít následující obrazovky:

Obrazovka	Tla ítko	Popis
Mapa		Obrazovka s mapou.
Najít		Slouží k volb cíle (nap íklad adresy nebo bodu POI), také m žete použít vyhledávací modul systému [A7xx/A8xx] (nap íklad k vyhledání telefonního ísla nebo bodu POI).
Trasa		Správa aktivní trasy (získání informací, zm na nebo odstran ní trasy nebo ástí) nebo plánování trasy bez p íjmu signálu GPS.
Správa		Správa uživatelských dat, jako nap íklad uložených umíst ní (položky POI, Oblíbené, Zna ky a Historie), uložených tras a protokol trasy.
Nastavení		Ovládání chování systému [A7xx/A8xx], nap íklad rozvržení mapy b hem navigace, použité jazyky nebo varování.










### 4.1 Obrazovka s mapou









Systém [A7xx/A8xx] je primárn ur en pro pozemní navigaci. Proto mapy v systému [A7xx/A8xx] vypadají podobn jako tišt né silni ní mapy. Systém [A7xx/A8xx] však poskytuje mnohem více možností než standardní tišt né mapy: m žete p izp sobit vzhled a obsah mapy.






Nejd ležit jší a nej ast ji používanou obrazovkou systému [A7xx/A8xx] je obrazovka s mapou.



B hem navigace se na obrazovce zobrazují informace o trase a cestovní data (levý snímek). Jakmile však klepnete na mapu, na několik sekund se zobrazí další tlačítka a ovládací prvky (pravý snímek). Většina prvků obrazovky funguje jako tlačítka.

Symbol	Název	Akce
	Informace o změně směru, tj. další událost trasy.	Otevře obrazovku Informace o trase.
	Druhá následující událost trasy	Otevře seznam Itinerářů.
	Cestovní data	Otevře obrazovku Informace o cestě.
	Stav baterie	Otevře obrazovku Rychlé menu.
	Přesnost polohy GPS	Otevře obrazovku Rychlé menu.
	Vozidlo použité pro výpočet trasy	Otevře obrazovku Rychlé menu.
Horní ádek	Další ulice	není dostupné
Dolní ádek	Aktuální ulice a čísla domů vlevo a vpravo	není dostupné
	Režimy zobrazení mapy	Přepíná mezi 2D a 3D režimy zobrazení mapy.
	Menu	Otevře menu Navigace.
	Obchvat	Otevře obrazovku Obchvat nabízející dva prvky pro úpravu trasy: <ul style="list-style-type: none"> <li>seznam Uložená kritéria hledání,</li> <li>tlačítko pro vynechání částí trasy.</li> </ul>

Symbol	Název	Akce
	Menu Poloha (zobrazí se při navigaci na trase)	Otevře menu Poloha.
	Menu Kurzor (zobrazí se, pokud není k dispozici žádná poloha GPS nebo kurzor není na aktuální poloze GPS)	Otevře menu Kurzor.
	Zobrazení/skrytí tlačítek pro ovládání mapy	Klepnutím na toto tlačítko zobrazíte nebo skryjete následující tlačítka pro ovládání mapy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvětšení a zmenšení</li> <li>• Otočení doleva a doprava (jen 3D mapa)</li> <li>• Naklonění nahoru a dolů (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítka pro edvolbu změny mapy (jen 2D mapa)</li> <li>• Tlačítka pro edvolbu naklonění a změny mapy (jen 3D mapa)</li> <li>• Tlačítko Zpět na polohu GPS</li> <li>• Tlačítko Automatické mapy</li> </ul>
	Otočit doleva, otočit doprava	Otočí 3D mapu doleva nebo doprava.
	Naklonit nahoru, naklonit dolů	Nakloní 3D mapu.
	Zvětšit, zmenšit	Změní mapu.
	Zpět na polohu GPS (Zobrazí se, pokud je k dispozici poloha GPS a posunete mapu.)	Klepnutím na toto tlačítko přesunete mapu zpět na aktuální polohu GPS. Pokud byla mapa otočena ve 3D režimu, automatické otočení mapy se také obnoví.
	Aktivace funkce Automatické mapy (Nahradí předchozí tlačítko, pokud není k dispozici poloha GPS nebo nebyla posunuta mapa.)	<u>Jestliže jednou klepnete na toto tlačítko</u> , povolíte funkci Automatické mapy. <u>Jestliže klepnete a podržíte toto tlačítko</u> , můžete nastavit limity mapy pro funkci Automatické mapy.

Symbol	Název	Akce
	Tlačítka pro edvolbu změny měřítka (k dispozici jen v Pokročilém režimu)	<u>Klepnutím na jedno z tlačítek pro edvolby</u> nastavíte měřítko na pevnou předem definovanou hodnotu. Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 2D režimu.  <u>Klepnutím a podržením jakéhokoli z těchto tlačítek</u> nastavíte aktuální měřítko nebo obnovíte předvolbnou hodnotu.
	Tlačítka pro edvolbu naklonění (k dispozici jen v Pokročilém režimu)	<u>Klepnutím na jedno z tlačítek pro edvolby</u> nastavíte naklonění a měřítko na pevné předem definované hodnoty. Funkce Automatické měřítko je vypnutá. Tato tlačítka jsou k dispozici v 3D režimu.  <u>Klepnutím a podržením jakéhokoli z těchto tlačítek</u> nastavíte aktuální úroveň naklonění a měřítka, nebo obnovíte předvolbné hodnoty.
	Aktuální poloha GPS (na nejbližší silnici)	není dostupné
	Kurzor (zvolené místo na mapě)	není dostupné
	Informace o pruhu	není dostupné
Oranžový šátek	Aktivní trasa	není dostupné
	Měřítko mapy (jen 2D mapa)	není dostupné

#### 4.1.1 Ikony na mapě

Na mapě se zobrazují různé ikony označující stav. Většina z nich funguje jako tlačítko. Poskytují následující informace:





- Přesnost polohy GPS
- Stav baterie
- Typ vozidla použitý pro výpočet trasy
- Zvuk (ztlumený nebo povolený)
- Stav nahrávání protokolu trasy

- Stav přijmu a zpracování informací TMC
- Stav připojení a komunikace bluetooth





#### 4.1.1.1 Indikátor Baterie, Přesnost polohy GPS a Typ vozidla

Tato oblast je určena pro více indikátorů stavu a také slouží jako tlačítko pro otevření položky Rychlé menu.


Část pro baterii ukazuje informace o nabíjecí baterii za řízení.

Ikona	Popis
	Baterie se nabíjí. Za řízení je napájeno z externího zdroje napájení.
	Baterie se nenabíjí, ale je plně nabitá.
	Baterie není plně nabitá, ale stále má dostatečnou kapacitu.
	Baterii je třeba nabít.






Indikátor Kvalita přijmu GPS ukazuje aktuální přesnost polohy.

Ikona	Popis
	Systém [A7xx/A8xx] není připojen k přijímači GPS: Navigace GPS není možná. Za řízení se zabudovaným přijímačem GPS jsou připojena trvale. U takových zařízeních se za běžných okolností tato ikona nezobrazuje.
	Systém [A7xx/A8xx] je připojen k přijímači GPS, ale signál je příliš slabý a přijímačem nelze polohu GPS určit. Navigace GPS není možná.
	Systém je připojen k malému počtu satelitů. Informace o poloze jsou dostupné, ale informace o výšce nelze vypočítat. Navigace GPS je možná, ale informace o poloze mohou obsahovat značné chyby.
	Informace o výšce jsou dostupné, pozice je určena jako 3D. Navigace GPS je možná.

Zbývající část pole označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.




Ikona	Typ vozidla
	Auto





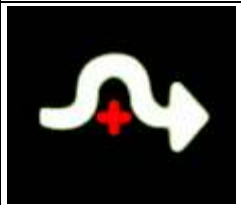








Ikona	Typ vozidla
	Taxi
	Bus
	Vozidla první pomoci
	Kolo
	Chodec

#### 4.1.1.2 Panel indikátor stavu

Informuje o různých stavech systému. Označuje následující informace o stavu na jednom panelu:



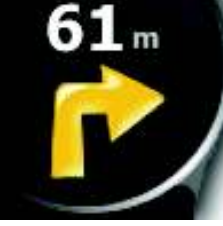



Ikona	Popis
	Zvuk systému [A7xx/A8xx] je ztlumen.
	Zvuk systému [A7xx/A8xx] je povolen.
	Systém [A7xx/A8xx] nahrává protokol trasy, je-li k dispozici poloha GPS.








Ikona	Popis
	Nahrávání protokolu trasy je zakázáno.
	Není připojen žádný příjemce TMC nebo je zařazení TMC vypnuto.
	Přijímač TMC je připojen a probíhá příjem rádiové stanice s vysíláním TMC.
	K dispozici jsou nové nepřebrané události TMC.
	Část trasy je objeta podle událostí TMC.
	Část trasy je uvedena v událostech TMC, ale nelze ji objet (například cíl se nachází na uzavřené ulici).
	Stanice bluetooth je vypnuta.
	Stanice bluetooth je zapnuta, ale není připojen žádný telefon.
	Došlo k chybě při připojení bluetooth.
	Systém [A7xx/A8xx] je k telefonu připojen jako zařazení handsfree pomocí rozhraní Bluetooth.
	Telefonní hovor probíhá přes připojení bluetooth.







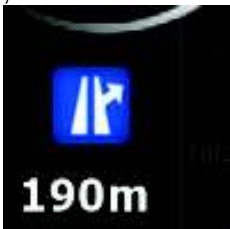
#### 4.1.1.3 Další dvě události trasy (pole Informace o změně směru)


Na obrazovce s mapou jsou dvě pole pro zobrazení následujících dvou odbočení (události trasy v seznamu Itinerář). Je zobrazen typ události (odbočení, kruhový objezd, sjezd z dálnice atd.) a její vzdálenost od aktuální polohy GPS.


Většina těchto ikon je snadno rozpoznatelná a také je znáte jako silniční značky. Následující tabulka obsahuje některé obvyklé události trasy. Tyto symboly se používají v obou polích:

Ikona	Popis
 	Zahnete vlevo.
 	Zahnete vpravo.
 	Otočíte se zpět.

Ikona	Popis
 	Je te vpravo.
 	Zahn te ost e vlevo.
 	Držite se vlevo.
	Je te p es k ižovatku rovn .

Ikona	Popis
	
	<p>Vje te na kruhový objezd. íslo výjezdu je uvedeno v kruhu, avšak jen pro následující zm nu sm ru.</p>
	
	
	<p>Vje te na dálnici.</p>
	<p>Sje te z dálnice.</p>
	

Ikona	Popis
	<p>Nalozte se na trajekt.</p>
	<p>Sjezte z trajektu.</p>
	<p>Blížíte se k dalšímu pr jezdnímu bodu.</p>
	<p>Blížíte se k cíl.</p>

Ikona	Popis
	

V určitých situacích, kdy události trasy nejsou důležitá, tato pole zobrazují relevantní užitečné informace. Následuje jejich popis: Strana 18.

## 4.1.2 Objekty na mapě

### 4.1.2.1 Ulice a silnice

Systém [A7xx/A8xx] zobrazuje ulice podobným způsobem, jako jsou zobrazeny na tištěných mapách. Jejich šířka a barvy odpovídají jejich významu: Můžete snadno rozeznat dálnici od malé uličky.



Pokud při navigaci nechcete zobrazovat názvy ulic, můžete je vypnout (Strana 94).

Rada:

### 4.1.2.2 Typy 3D objektů



Chcete-li povolit nebo zakázat 3D vizualizaci na mapě, klepněte na následující tlačítko: **Menu**







Systém [A7xx/A8xx] podporuje následující typy 3D objektů :

Typ	Popis
3D význačné prvky	Význačné prvky jsou 3D objekty nebo jednoduché symboly význačných nebo známých objektů. 3D význačné body jsou k dispozici jen ve vybraných městech a zemích.
Výškový model	Kopce a hory jsou zobrazeny na pozadí 3D mapy a na 2D mapě jsou znázorněny barvou.
Mimoúrovňová silnice	Komplexní křižovatky a například nadjezdy nebo podzemní tunely jsou zobrazeny 3D grafikou.



Typ	Popis
3D budovy	3D m sta jsou m sta v trojrozm rném zobrazení, které odpovídá skute né velikosti budov a pozici na map . Data budov se zobrazují jen pro centra významných m st v USA a Evrop .
3D terén	Data mapy 3D terénu znázor ují zm ny v terénu a výškové zm ny, když mapu prohlížíte nebo ji používáte k vytvo ení trasy v zobrazení 3D p i navigaci.

#### 4.1.2.3 Prvky aktivní trasy

Systém [A7xx/A8xx] zobrazuje trasu tímto zp sobem:

Symbol	Název	Popis
	Aktuální poloha GPS	Na map je zobrazena aktuální poloha. <ul style="list-style-type: none"> <li>V režimu chodce ozna uje p esnou polohu GPS.</li> <li>Bylo-li pro výpo et trasy vybráno vozidlo, na nejbližší silnici bude p idána šipka.</li> </ul>
	Kurzor (zvolené místo na map )	Místo vybrané v menu Najít nebo bod na map vybraný klepnutím na mapu.
	Výchozí bod	První bod trasy. <p>Je-li k dispozici poloha GPS, obvykle se jedná o výchozí bod na trase. Pokud není k dispozici platná poloha GPS, systém [A7xx/A8xx] použije pro výchozí bod poslední známou polohu GPS.</p> <p>Pokud používáte uloženou trasu, systém [A7xx/A8xx] se zeptá, zda chcete jako výchozí bod použít polohu GPS, nebo první bod uložené trasy.</p> <p>Výchozí bod lze upravit v menu Kurzor. Pokud toto provedete, je nutno vypnout p epo ítání mimo trasu, aby byl vybraný bod zachován jako výchozí bod.</p> <p>Pokud automatické p epo ítání mimo trasu vypnete pro jakoukoli z p edchozích položek,</p>  <p>klepnutím na tlačítko v poli Informace o zm n sm ru se spustí p epo ítání trasy od aktuální polohy GPS, ale také se znovu zapne automatické p epo ítání</p>



Symbol	Název	Popis
		mimo trasu.
	Pr jezdňní bod	Pr jezdňní bod je díl í cíl. Do trasy lze vložit libovolný počet pr jezdňních bodů .
	Cíl (koncový bod)	Poslední bod trasy je cíl.
	Barva trasy	Trasa je na mapě vždy barevně vyznačena, a to v barevném schématu pro den i noc. Aktivní úsek trasy má vždy světlejší odstín než neaktivní (nadcházející) úseky.
	Aktivní úsek trasy	<p>část trasy, po níž právě jedete.</p> <p>Jestliže jste nepidali žádné pr jezdňní body (jen cíl), celá trasa bude aktivní trasou. Pokud ještě pidáte pr jezdňní body, aktivní úsek bude část trasy od aktuálního místa k dalšímu bodu trasy. (Další pr jezdňní bod nebo cíl, pokud na trase nejsou již žádné další pr jezdňní body.)</p>
	Neaktivní úseky trasy	Nadcházející úseky trasy; úsek se stane aktivním, jakmile dorazíte k pr jezdňnímu bodu.
	Ulice a silnice vyloučené z navigace	Můžete se rozhodnout, zda chcete použít nebo vyhnout se určitým typům silnic (Strana 96). Pokud se však systém [A7xx/A8xx] nedokáže takovým silnicím vyhnout, trasa je bude obsahovat a budou zobrazeny v jiné barvě, než je barva trasy.

#### 4.1.3 Menu Obchvat

Tato obrazovka nabízí během navigace možnosti obchvatu. Lze je otevřít přímo na obrazovce



s mapou klepnutím na tlačítko **Obchvat**.

Máte následující možnosti:

- V hlavní části obrazovky je zobrazena první stránka uložených kritérií hledání. Výběrem libovolného kritéria se rychle zobrazí seznam nejbližších odpovídajících bodů POI a okamžitě se naplánuje nová trasa do požadovaného bodu nebo se vloží jako pr jezdňní bod do aktivní trasy.
- V Pokročilém režimu se v dolní části zobrazuje více tlačítek:

**Vynechat..**

- **Vynechat..**: Pokud chcete objet část trasy od další křižovatky, klepněte na toto tlačítko a vyberte vzdálenost, kterou chcete objet.

**Smazat zakázané**

- **Smazat zakázané**: Pokud jste dříve použili výše uvedenou funkci, klepnutím na toto tlačítko odstraníte omezení z mapy.

#### 4.1.4 Menu Kurzor

Jakmile vyberete jeden bod v menu Najít, na mapě se zobrazí menu Kurzor obsahující možné akce pro vybraný bod.

Při klepnutí na mapu se zobrazí tlačítka. Opakovaným klepnutím vložíte kurzor (svítící červený











bod). Nyní klepněte na ikonu **Kurzor**. Otevře se menu Kurzor obsahující dostupné možnosti.

Aby bylo možné zobrazit část mapy s menu Kurzor, zpočátku obsahuje jen několik tlačítek.

Všechny možnosti zobrazíte klepnutím na ikonu **Více možností...**

Tlačítko	Popis
	Zavře menu Kurzor a obnoví předchozí obrazovku.
	Zmenší mapu.
	Zvětší mapu.
	Pokud je zobrazeno menu Kurzor, můžete posunout mapu nebo můžete jej pomocí tlačítka a také lze klepnutím na libovolné místo na mapě vložit kurzor na nové místo. Pokud však použijete toto tlačítko, kurzor se vrátí zpět na místo, na kterém byl v okamžiku otevření menu Kurzor.
	Zobrazí se na místě kurzoru, pokud je na stejném místě, na kterém byl před otevřením menu Kurzor.
	Zobrazí se na místě kurzoru, pokud bylo změněno jeho umístění od okamžiku, kdy bylo otevřeno menu Kurzor.
<b>Info</b>	Otevře novou obrazovku s adresou a souřadnicemi v místě kurzoru a seznamem blízkých bodů POI.
<b>Více možností...</b>	Otevře menu Kurzor přes celou obrazovku. Bude obsahovat všechny dostupné možnosti.
<b>Nastavit jako cíl</b>	Bude vytvořena nová trasa s kurzorem označujícím cíl. Předchozí trasa bude odstraněna.
<b>Odebrat cíl</b>	Pokud je kurzor na cíli nebo v jeho blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní z trasy aktuální cíl. Poslední průjezdní bod bude změněn na cíl. Pokud nejsou k dispozici žádné průjezdní body, bude odstraněna trasa.
<b>Vložit průjezdní</b>	Kurzor bude přidán na aktivní trasu jako další bod trasy, tj. místo, kterým musíte projet před dosažením cíle. Pokud trasa již obsahuje průjezdní bod, otevře se obrazovka Upravit trasu, která umožní umístění nového průjezdního bodu na trasu.
<b>Odstranit průjezdní</b>	Pokud je kurzor na průjezdním bodu nebo v jeho blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní z trasy vybraný průjezdní bod. Trasa bude vytvořena bez použití odstraněného bodu.
<b>Pokračovat</b>	Kurzor bude umístěn na konec trasy jako její cíl. Předchozí cíl bude změněn na poslední průjezdní bod.
<b>Metody navádění</b>	Toto tlačítko je podobné tlačítku <b>Nastavit jako cíl</b> . Otevře však

Tlačítko	Popis
	novou obrazovku, na které bude trasa pokračována za použití všech možných metod výpočtu trasy (Rychlá, Krátká, Ekonomická a Snadná). Prohlédněte si výsledky a vyberte požadovanou trasu k navigaci.
 Nastavit jako začátek	Z kurzoru se stane výchozí bod trasy. To znamená, že trasa nebude zahájena od aktuální polohy GPS. Také je nutno vypnout automatické pokračování mimo trasu, aby zůstal zachován vybraný výchozí bod.
 Odebrat start	Pokud je kurzor na výchozím bodu nebo v jeho blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní z trasy výchozí bod. Aktuální poloha GPS bude znovu použita jako výchozí bod a automatické pokračování mimo trasu bude znovu zapnuto.
 Přidat POI	Kurzor bude uložen jako vlastní POI. Vyberte skupinu POI a pojmenujte bod POI. Potom vyberte vhodnou ikonu a případně zadejte telefonní číslo nebo jakékoli další vhodné informace.
 Přidat značku	Na místa na mapě lze vložit značky. Na rozdíl od bodů POI nemají značky žádný název ani pro ně nejsou k dispozici žádné podrobnosti. K odlišení značek na mapě se používají barvy.
 Odebrat značku	Pokud je kurzor na značce, nebo v její blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a odstraní značku, u které je kurzor.
 Přidat rychl. kameru	Kurzor bude uložen jako místo bezpevnostní kamery (rychlostní kamera nebo kamera sledující křižovatky). Otevře se nová obrazovka, na které můžete nastavit typ kamery, směr sledování provozu a případně i kontrolovaný rychlostní limit.
 Upravit kameru	Pokud je kurzor na místě rychlostní kamery, nebo v její blízkosti, toto tlačítko nahradí předchozí tlačítko a otevře novou obrazovku, na které můžete upravit podrobnosti o kamere.
 Přidat do oblíbených	Umístění kurzoru bude přidáno do seznamu často navštívených cílů, který se jmenuje Oblíbené. Položky v seznamu Oblíbené lze pojmenovat.

#### 4.1.5 Menu Poloha

Pokud pojedete podle doporučené trasy na mapě (kurzor bude představovat aktuální polohu GPS), menu Poloha nahradí menu Kurzor. Neobsahuje tlačítka pro změnu aktuální trasy, protože polohu GPS nelze použít jako bod trasy.

Menu Poloha lze otevřít klepnutím na tlačítko .

#### 4.1.6 Obrazovka Informace o trase

Obrazovka Informace o trase obsahuje všechna data a funkce, které jsou pro navigaci nezbytné. Tuto obrazovku lze otevřít dvěma způsoby:

- Příklad: Kliknutí na obrazovce s mapou klepnutím na pole Informace o změně směru



- V Pokročilém režimu v menu Navigace klepnutím na následující tlačítka:



V horní části obrazovky jsou zobrazeny informace o aktuální trase. Pole na této obrazovce se neustále aktualizují, je-li obrazovka otevřená.

Pokud obrazovku otevřete, všechna pole budou obsahovat informace o dosažení konečného cíle. Klepnutím na libovolné pole zobrazíte data o proužcích na jezdnicích od prvního bodu až k cíli.

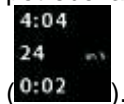
Obrazovka poskytuje následující data a funkce:

Název	Popis	Funkce
Íkonek Trasa	V horní části této obrazovky se zobrazuje plánovaná trasa jako vodorovná čára. Bod zcela vlevo je počátek trasy, bod zcela vpravo je konečný cíl. Na trase lze vidět praporečky pro jezdnicí body rozmístěné podle jejich vzdálenosti.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o proužcích na jezdnicích.
Předpokládaný čas jízdy	Zobrazuje čas předpokládaného průjezdu do konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy. Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	Klepnutím na toto pole změníte obsah datových polí na informace o proužcích na jezdnicích.
Zbývající trasa	Zobrazuje vzdálenost, kterou je třeba ujet	Klepnutím na toto pole

Název	Popis	Funkce
	na trase před dosažením konečného cíle.	zmenší obsah datových polí na informace o prázdných bodech.
Zbývající čas	Zobrazuje čas potřebný k dosažení konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy. Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	Klepnutím na toto pole zmenší obsah datových polí na informace o prázdných bodech.
Metoda	Toto pole zobrazuje způsob výpočtu trasy. Zobrazuje buď pole Metoda výpočtu trasy, nebo Vozidlo v menu Možnosti plánování trasy. Pokud jste zvolili možnost Auto, Taxi nebo Bus, zobrazí se zde typ trasy (Rychlá, Krátká, Snadná nebo Ekonomická); pokud jste vybrali možnost První pomoc, Kolo nebo Chodec, zobrazí se zde tato informace.	Klepnutím na toto pole zmenší obsah datových polí na informace o prázdných bodech.
Ikony varování	V těchto polích se zobrazují grafické symboly, pokud jsou k plánované trase připojena varování. Toto jsou varování, takže ikony vždy zobrazují informace pro celou trasu, i když datová pole zobrazují pouze hodnoty od aktuální polohy do prázdného bodu.	Vysvětlení získáte klepnutím na libovolnou ikonu.
<b>Nastavení</b>		Otevře obrazovku Možnosti plánování trasy v menu Nastavení.
<b>Plánovat na mapě</b>		Otevře obrazovku s mapou vytvořenou pro plánování trasy.
<b>Vynechat další bod</b>	Zobrazí se, jen pokud existuje alespoň jeden prázdný bod.	Odstraní další prázdný bod z trasy.
<b>Vymazat trasu</b>	Zobrazí se, jen pokud na trase neexistují žádné prázdné body.	Odstraní aktivní trasu.

#### 4.1.7 Obrazovka Informace o cestě

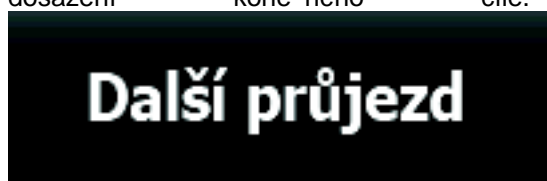
Obrazovka Informace o cestě obsahuje data o trase i cestě, která můžete na cestách potřebovat. Lze ji otevřít přímo na obrazovce s mapou klepnutím na pole Informace o cestě






Pole na této obrazovce se neustále aktualizují, je-li obrazovka otevřená.

Pokud obrazovku otevřete, všechna datová pole trasy budou obsahovat informace o dosažení konečného cíle. Klepnutím na tlačítko




se zobrazí všechna pole týkající se trasy data dalšího průjezdního bodu. Opakovaným klepnutím na toto tlačítko lze přepínat mezi dvěma možnostmi.




Obrazovka poskytuje následující data a funkce:


Název	Popis	Funkce
 nebo 	Zobrazuje, zda datová pole trasy uvádějí informace o konečném cíli (kostkovaný praporek) nebo o dalším průjezdním bodu (žlutý praporek).	
Pole vedle praporku	Zobrazuje název nebo číslo aktuální ulice i silnice.	
Informace o zmlsnu	Zobrazuje typ a vzdálenost další události trasy.	
Kompas	Zobrazí aktuální směr.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Tachometr	Graficky a číselně zobrazuje aktuální rychlost.	Klepnutím na toto pole ji zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Zbývající vzdálenost	Zobrazuje vzdálenost, kterou je třeba ujet na trase před dosažením konečného cíle.	Klepnutím na toto pole ji zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.
Zbývající čas	Zobrazuje čas potřebný k dosažení konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající část trasy.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na mapě v jednom z polí cestovních dat.

Název	Popis	Funkce
	Výpočet nebere v úvahu zácpy a další možná zpoždění.	dat.
as p íjezdu	Zobrazuje as p edpokládaného p íjezdu do kone ného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající ásti trasy. Výpo et nebere v úvahu zácpy a další možná zpožd ní.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na map v jednom z polí cestovních dat.
as GPS	Zobrazuje aktuální as upravený podle asového pásma. P esný as poskytují satelity GPS a informace o asových pásmech pocházejí z mapy nebo je lze nastavit ru n v nabídce Místní nastavení.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na map v jednom z polí cestovních dat.
Nadmo ská výška	Zobrazuje výšku, pokud ji p íjíma GPS uvádí.	Klepnutím na toto pole ji zobrazíte na map v jednom z polí cestovních dat.
Rychlostní limit	Zobrazuje rychlostní limit aktuální silnice, pokud jej mapa obsahuje.	Klepnutím na toto pole jej zobrazíte na map v jednom z polí cestovních dat.
<b>Počítač cesty</b>		Otev e novou obrazovku se t emi resetovatelnými cestovními po íta í.
<b>Další průjezd</b>		Klepnutím na toto tla ítko lze zm nit obsah datových polí trasy a zobrazit informace o dalším pr íjezdním bodu.
<b>Cíl</b>	Pokud klepnete na p edchozí tla ítko, toto tla ítko je nahradí.	Klepnutím na toto tla ítko se znovu zobrazí v datových polích trasy informace o kone ném cíli.



Vedle v tšiny polí na této obrazovce je symbol . Tento symbol zna í, zda je dané pole na map zobrazeno jako sou ást cestovních dat. Také zobrazuje polohu dat následujícím zp sobem:

Symbol	Popis
	Tato hodnota se nezobrazuje na obrazovce s mapou.
	Tato hodnota se zobrazuje na obrazovce s mapou v oblasti cestovních dat. Tato hodnota se zobrazuje v horní ásti.
	Tato hodnota se zobrazuje na obrazovce s mapou v oblasti cestovních dat. Tato hodnota se zobrazuje ve st ední ásti.

Symbol	Popis
	<p>Tato hodnota se zobrazuje na obrazovce s mapou v oblasti cestovních dat. Tato hodnota se zobrazuje v dolní části.</p>

#### 4.1.7.1 Obrazovka Cestovní počítač

Obrazovka Cestovní počítač poskytuje shromážděná cestovní data. Lze ji otevřít přímo na obrazovce Informace o cestě klepnutím na



**Počítač cesty**


tlačítko

Pole na této obrazovce se neustále aktualizují, je-li obrazovka otevřená.

Mezi cestami lze přepínat, pozastavovat je a znovu spouštět nebo resetovat jejich data.

Obrazovka poskytuje následující funkce:



Název	Popis
<b>Pauza</b>	Pozastaví cestu aktuálně zobrazenou na obrazovce. Hodnoty na obrazovce se již nemění.
<b>Obnovit</b>	Toto tlačítko nahradí předchozí, pokud bylo aktivováno. Klepnutím na toto tlačítko se obnoví shromáždění cestovních dat.
<b>Resetovat</b>	Resetuje všechna políčka aktuálně zobrazené cesty. Shromáždění cestovních dat se znovu spustí, pouze když systém [A7xx/A8xx] obdrží polohu GPS.
	Prochází všechny cesty.










#### 4.1.8 Rychlé menu

Rychlé menu obsahuje ovládací prvky, které jsou užitečné při navigaci. Lze je otevřít přímo na obrazovce s mapou klepnutím na tlačítko .



Pokud klepnete na jakýkoli z předepínačů v Rychlém menu (kromě položky Typ vozidla), znovu se aktivuje obrazovka s mapou. Předepínač je zapnutý, jestliže svítí jeho indikátor. Tlačítko Typ vozidla je odlišné. Toto tlačítko umožňuje vybrat různé možnosti. Otevře seznam dostupných možností. Na tlačítku bude zobrazen symbol vybraného vozidla.

Název	Hlavní funkce (jedno klepnutí)	Funkce (klepnutí a přidržení)
Posuvník Hlavní hlasitost	Upraví hlasitost zařízení. Má vliv na všechny zvuky systému.	Žádná akce.

Název	Hlavní funkce (jedno klepnutí)	Funkce (klepnutí a p idržení)
	Pokud chcete upravit jen hlasitost, zobrazte pomocí tohoto tlačítka obrazovku s mapou.	Otevře se menu Navigace.
	Ztlumí všechny zvuky systému [A7xx/A8xx].	Otevře menu Nastavení zvuku.
	Manuálně přepíná mezi schémata barev pro den a noc. Tím se však automatické přepínání mezi dvěma schémata nedeaktivuje: pokud slunečné barevné schéma se zapne, jakmile nadejde plánovaná doba.	Otevře menu nastavení Profil barev.
	Na mapě lze zobrazit 3D budovy. Slouží k jejich dočasnému potlačení.	Otevře menu Nastavení 3D.
	Klepnutím na toto tlačítko a vyberte typ vozidla pro výpočet trasy. Tuto možnost lze také nastavit v části Plánování trasy v menu Nastavení (Strana 96). Zmáknutím typu vozidla spustí automatické přepínání trasy.	Otevře možnosti plánování trasy.
	Zapne a vypne nahrávání protokolu trasy, které se nastavuje také na obrazovce Správa protokolů tras.	Otevře menu Správa protokolů tras.
	Otevře obrazovku GPS data s informacemi o satelitech, s daty z přijímače GPS a s tlačítkem pro aktivaci obrazovky Nastavení GPS (detekce přijímače GPS probíhá automaticky).	Žádná akce.
	Pokud je přijímač TMC připojen k systému [A7xx/A8xx], toto tlačítko otevře seznam zpráv TMC a umožní přístup k položce TMC Nastavení a na obrazovku nastavení rádiových stanic.	Žádná akce.
	Otevře obrazovku nastavení Bluetooth.	Žádná akce.

#### 4.1.9 Obrazovka GPS data

Klepnutím na následující tlačítka:  ,  : Slouží k otevření obrazovky GPS data a zjištění stavu přijímače GPS.








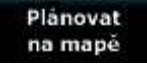
Ikona	Barva	Název	Popis
	Zelená	Ukazatel kvality polohy GPS	System [A7xx/A8xx] je p ipojen k p ijíma i GPS a jsou k dispozici informace o poloze GPS pro 3D navigaci: System [A7xx/A8xx] m že vypo ítat polohu GPS ve vodorovném a svislém sm ru.
	Žlutá		System [A7xx/A8xx] je p ipojen k p ijíma i GPS a jsou k dispozici informace o poloze GPS pro 2D navigaci: System [A7xx/A8xx] dokáže vypo ítat pouze polohu GPS ve vodorovném sm ru. Polohu ve svislém sm ru vypo ítat nelze.
	Šedá		System [A7xx/A8xx] má p ipojení k p ijíma i GPS, ale nejsou k dispozici informace o poloze GPS.
	ervená		System [A7xx/A8xx] není p ipojen k p ijíma i GPS.
	Zelená, bliká	Indikátor kvality p ipojení GPS	System [A7xx/A8xx] je p ipojen k p ijíma i GPS.
	Žlutá, bliká		System [A7xx/A8xx] není p ipojen k p ijíma i GPS, ale snaží se navázat spojení.
	ervená, bliká		System [A7xx/A8xx] není p ipojen k p ijíma i GPS ani se nepokouší navázat spojení.
Virtuální obloha			Virtuální obloha p edstavuje aktuální viditelný úsek oblohy nad vámi, p i emž vaše poloha se zobrazuje uprost ed. Satelity jsou zobrazeny v aktuálních polohách. System GPS p ijímá data ze zelených i žlutých satelit . Signál žlutých satelit je pouze p ijímán, zatímco signál zelených satelit je za ízením GPS používán k výpo tu aktuální polohy.

<b>Ikona</b>	<b>Barva</b>	<b>Název</b>	<b>Popis</b>
není dostupné	Souřadnice		Aktuální poloha GPS ve formátu WGS84.
není dostupné	Indikátor satelit		Tmavé pruhy jsou určeny pro signál žlutých satelitů a svítící pruhy jsou určeny pro signál zelených satelitů. Čím více satelitů sleduje (signál zelených satelitů), tím přesnější bude vypočtená pozice.

## 4.2 Menu Najít



Vyberte cíl trasy. Klepněte na následující tlačítka:







<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>	<b>Reference</b>
 Najít adresu	Jestliže znáte alespoň část adresy, jedná se o nejrychlejší způsob nalezení místa.	Strana 37
 Najít POI	Cíl cesty můžete vybrat z tisíce bodů POI dodaných se systémem [A7xx/A8xx] nebo z těch, které jste předtím vytvořili.	Strana 46
 Historie	Cíle, které jste už v systému [A7xx/A8xx] zadali, jsou dostupné v seznamu Historie.	Strana 48
 Najít souřadnice	Cíl můžete vybrat zadáním jeho souřadnic.	Strana 49
 Oblíbené	Jako cíl můžete zvolit místo, které jste si uložili do seznamu Oblíbené.	Strana 46
 Plánovat na mapě	Otevře zvláštní obrazovku s 2D mapou, která je optimalizovaná pro plánování trasy. Jsou na ní jen tlačítka Zvětšit a Zmenšit a tlačítka pro úpravu trasy v menu Kurzor.	

## 4.3 Menu Trasa



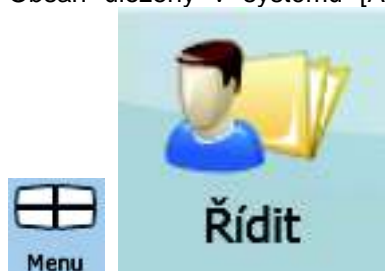
Slouží k ukládání, načítání a upravování tras. Klepnutím na následující tlačítka:









Tlačítko	Popis	Reference
 Informace o trase	Otevře obrazovku s užitečnými daty trasy.	Strana 75
 Itinerář	Můžete procházet navigační pokyny, podle kterých systém [A7xx/A8xx] bude postupovat. Na které odbočky nebo ulice lze vyloučit, a upravit tak trasu podle vašich požadavků.	Strana 27
 Edit trasy	Trasu lze upravit: Můžete odebrat body trasy nebo změnit jejich pořadí.	Strana 50
 Vymazat trasu	Vymaže aktivní trasu i všechny příslušné body trasy (výchozí bod, průjezdné body a cíl). Pokud budete chtít použít stejnou trasu později, budete ji muset znovu vytvořit od začátku.	Strana 54
 Uložit trasu	Můžete uložit aktivní trasu pro pozdější použití.	Strana 57
 Načíst trasu	Pro navigaci můžete načíst dříve uloženou trasu.	Strana 58
<b>Nastavení</b>	Otevře obrazovku Nastavení trasy s ovládacími prvky pro nastavení typu vozidla, typ silnic používaných pro výpočet trasy nebo metody výpočtu trasy.	Strana 96
<b>Průlet</b>	Můžete spustit ukázkou trasy ve vysoké rychlosti.	Strana 29
<b>Simulovat</b>	Můžete spustit ukázkou trasy v normální rychlosti.	

## 4.4 Menu Správa

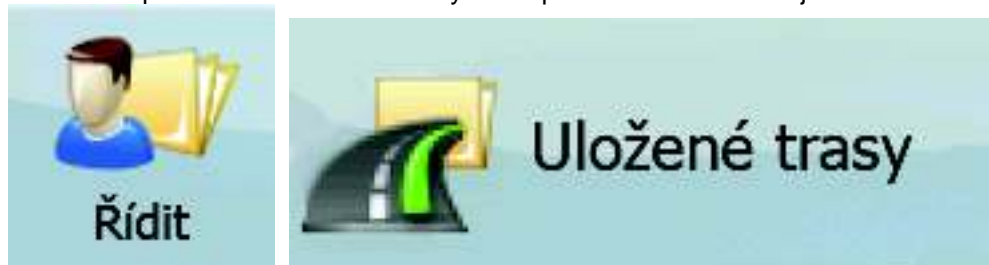
Obsah uložený v systému [A7xx/A8xx] lze spravovat. Klepn te na následující tlačítka:






Tlačítko	Popis	Reference
 Uložené trasy	Přejmenování nebo odstranění uložených tras	Strana 86
 Historie	Odstranění položek historie	Strana 87
 Trasy	Nahrávání, simulace, přejmenování a odstranění protokol tras, určení barev protokol tras pro zobrazení na mapě	Strana 87
 Oblíbené	Přejmenování nebo odstranění oblíbených položek	Strana 88
 POI	Vytváření, aktualizace a odstranění bodů POI Vytváření, aktualizace a odstranění skupin POI Nastavení viditelnosti POI	Strana 89
 Uložené hledání	Vytváření, přejmenování nebo odstranění uložených kritérií vyhledávání	Strana 91

### 4.4.1 Správa uložených tras


Můžete spravovat uložené trasy. Klepn te na následující tlačítka:




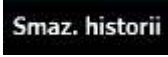

Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem 'Uložené trasy'	Otevře zvolenou trasu pro úpravy.
	Odstraní zvolenou trasu.

Tlačítko	Popis
	Vymaže seznam uložených tras.
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

#### 4.4.2 Správa historie

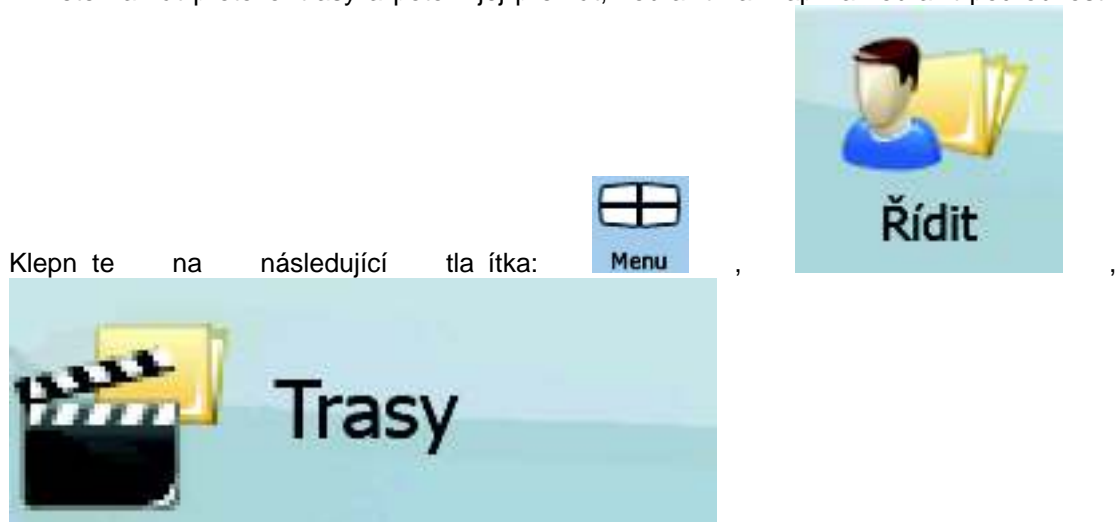
Můžete spravovat seznam nedávno použitých míst. Klepněte na následující tlačítka: 







Tlačítko	Popis
	Odstraní zvolenou položku ze seznamu Historie.
	Odstraní celý seznam Historie.
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

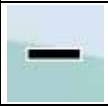

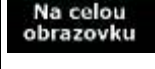


#### 4.4.3 Nastavit Prošlé trasy

Můžete nahrát protokol trasy a potom jej přehrát, zobrazit na mapě a zobrazit podrobnosti.



Tlačítko	Popis
	Začne nahrávat projížďnou trasu. (Nahrávání protokolu trasy lze spustit také v Rychlém menu.)
	Zastaví nahrávání protokolu trasy. (Nahrávání protokolu trasy lze zastavit také v Rychlém menu.)
Tlačítko s názvem protokolu trasy	Zobrazí podrobnosti zvoleného protokolu trasy.
	Spustí simulaci vybraného protokolu trasy na mapě.
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

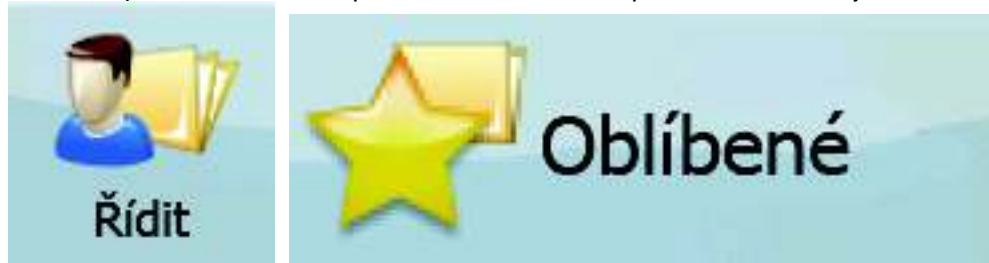
Jsou-li zobrazeny podrobnosti protokolu trasy:


Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem protokolu trasy	Otevře obrazovku s klávesnicí, pomocí které můžete pojmenovat protokol trasy.
	Klepnutím na toto tlačítko vypnete zobrazení protokolu trasy na mapě. Protokolu trasy nebude při jízdě žádná barva.
	Chcete-li přidat protokolu trasy barvu, klepněte na jedno z barevných tlačítek. Protokol trasy se na mapě zobrazí ve vybrané barvě.
	Na mapě se znovu zobrazí protokol trasy. Místo mapy se změní tak, aby byl zobrazen celý protokol trasy.
	Odstraní zvolený protokol trasy.
	Uloží protokol trasy na vloženou paměťovou kartu ve formátu GPX.

#### 4.4.4 Správa oblíbených položek





Můžete spravovat seznam položek Oblíbené. Klepněte na následující tlačítka:



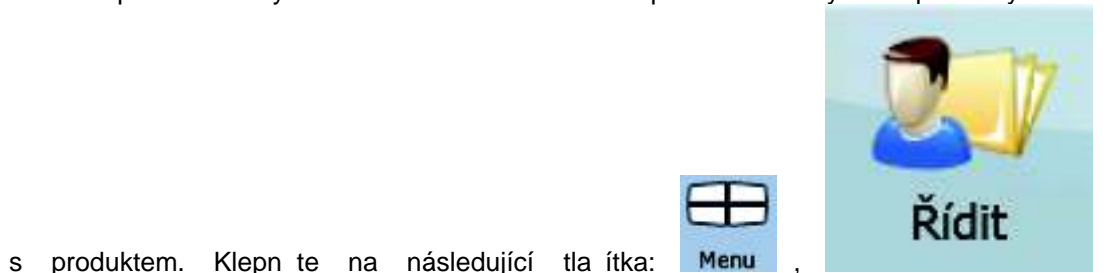
Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem oblíbené položky	Otevře zvolenou oblíbenou položku pro úpravy.
	Odstraní zvolenou položku ze seznamu Oblíbené.









Tlačítko	Popis
	Vymaže seznam Oblíbené.
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.

#### 4.4.5 Správa bodů POI

Můžete spravovat body POI a nastavit viditelnost POI pro vlastní body POI i pro body dodané





Tlačítko/ikona	Popis
Tlačítko s názvem skupiny POI	Otevře seznam dílčích skupin dané skupiny POI. Nový seznam funguje stejně jako tento seznam.
Tlačítko s názvem a adresou položky POI	Otevře zvolený bod POI pro úpravu. V tomto seznamu budou jen ty body POI, které jste vytvořili.
	Otevře zvolenou skupinu POI pro úpravu.
	Klepnutím lze seznam filtrovat tak, aby obsahoval jen ty body POI, které jste uložili.
	Klepnutím zobrazíte v seznamu všechny body POI.
	Vytvoří novou skupinu POI na úrovni dané skupiny.
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.
<input type="checkbox"/>	Tato skupina POI se nezobrazí na mapě.
<input checked="" type="checkbox"/>	Tato skupina POI a všechny její dílčí skupiny se zobrazí na mapě.
<input type="checkbox"/>	Tato skupina POI a některé její dílčí skupiny se zobrazí na mapě.

Tlačítko/ikona	Popis
	Tato skupina POI obsahuje body POI, které jste uložili.

Je-li otevřená skupina POI pro úpravy:

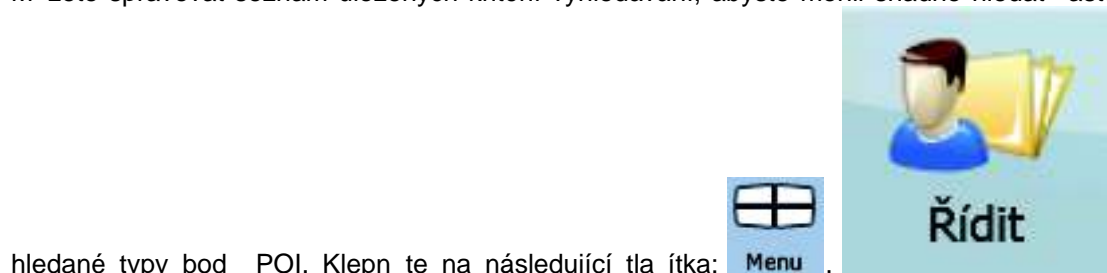
Tlačítko	Popis
<b>VYP</b>	Položky skupiny POI se nezobrazí na mapě.
<b>Blízká</b> , <b>Střední</b> , ...	Tlačítka vzdálenosti nastavují úroveň tlačítka, při které se položky skupiny POI zobrazí na mapě.
<b>Zahrnuje též podskupiny</b>	Dílečky skupiny v rámci upravované skupiny POI převezmou nastavení viditelnosti skupiny.
Tlačítko s ikonou skupiny POI	Klepnutím na toto tlačítko vyberete novou ikonu skupiny POI.
<b>Odebrat</b>	Odstraní upravenou skupinu POI. Lze odstranit jen ty skupiny POI, které jste vytvořili.

Je-li otevřená položka POI pro úpravy:

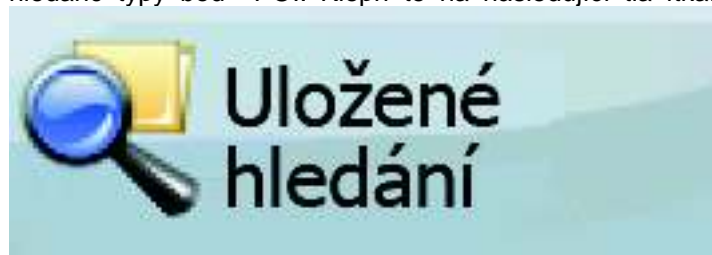
Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem bodu POI	Klepnutím na toto tlačítko můžete změnit název bodu POI.
Tlačítko s ikonou bodu POI	Klepnutím na toto tlačítko vyberete novou ikonu bodu POI.
	Po klepnutí na toto tlačítko můžete zadat telefonní číslo pro bod POI.
	Po klepnutí na toto tlačítko můžete zadat další informace o bodu POI.
<b>Vymazat</b>	Klepnutím na toto tlačítko můžete vybraný bod POI odstranit.
<b>Změnit skupinu</b>	Klepnutím na toto tlačítko přesunete bod POI do jiné skupiny POI nebo jiné dílečky skupiny.

#### 4.4.6 Správa uložených kritérií vyhledávání

Můžete spravovat seznam uložených kritérií vyhledávání, abyste mohli snadno hledat často



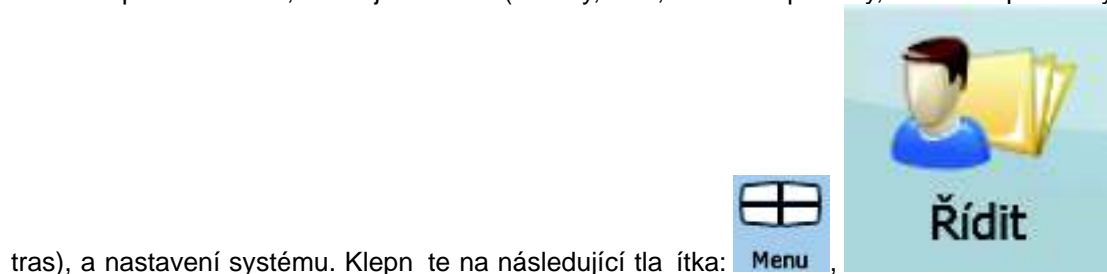
hledané typy bodů POI. Klepnutím na následující tlačítka:



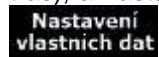
Tlačítko	Popis
Tlačítko s názvem uložených kritérií vyhledávání	Klepnutím můžete přejmenovat uložený dotaz.
	Odstraní zvolenou položku ze seznamu.
<b>Smazat vše</b>	Odstraní celý seznam.
	Slouží k přechodu mezi stránkami, které obsahují další položky.
<Přidat nové hledání>	Klepnutím uložíte nové kritérium vyhledávání. Podobně jako u vyhledávání bodů POI vyberte nejduvážlivější referenci hledání a poté vyberte skupinu POI nebo dílčí skupinu, ve které se má hledat.

#### 4.4.7 Nastavení vlastních dat


Můžete spravovat data, která jste uložili (značky, POI, oblíbené položky, historii a protokoly



trasy), a nastavení systému. Klepnutím na následující tlačítka:




Tlačítko	Popis
Odstranit značky	Na místa na mapě lze vložit značky pomocí tlačítka

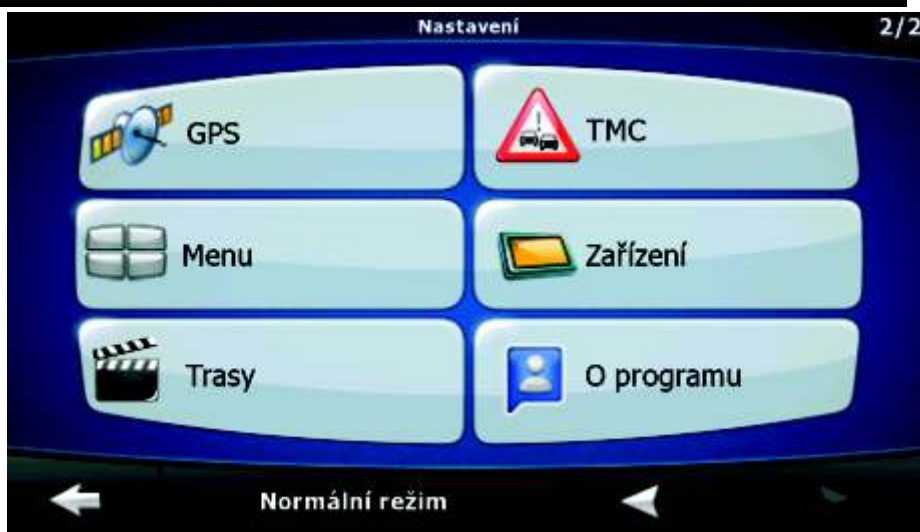
Tlačítko	Popis
	 <p>menu Kurzor. Klepnutím na toto tlačítko odstraní všechny značky na mapě.</p>
Zálohovat uživatelská data	Všechna uživatelská data a aktuální nastavení budou uložena na vloženou paměťovou kartu. Vždy je k dispozici jeden soubor zálohy. Pokud provedete další zálohu, předchozí soubor zálohy bude přepsán novými informacemi.
Obnovit uživatelská data	Všechna data a nastavení budou přepsána informacemi uloženými v souboru zálohy. Data a nastavení vytvořená po poslední záloze budou ztracena.
Smazat uživatelská data	Všechna uživatelská data budou odstraněna a obnoví se výchozí nastavení od výrobce.
Resetovat na výchozí nastavení	Bude obnoveno výchozí nastavení všech položek, ale uživatelská data budou zachována.








## 4.5 Menu Nastavení







Můžete nastavit program a změnit fungování systému [A7xx/A8xx]. Klepnutím na následující

tlačítka:  Menu,  Nastavení.

Menu Nastavení obsahuje dvě stránky dílčího menu. Klepnutím na tlačítko  získáte přístup k dalším možnostem.



Tlačítko	Popis	Reference
 Obrazovka mapy	Můžete upravit vzhled a obsah obrazovky s mapou.	Strana 94
 Zvuk	Hlasitost zvukového systému [A7xx/A8xx] lze upravit.	Strana 95
 Plánování trasy	Tato nastavení určují způsob, jakým budou pojety trasy.	Strana 96
 Místní	Tato nastavení umožní nastavit v aplikaci jazyk, jednotky měření, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadovaný profil hlasových pokynů.	Strana 98
 Navigace	Můžete určit, jak bude systém [A7xx/A8xx] fungovat během navigace.	Strana 99
 Varování	Pomocí možnosti Bezpečnostní režim můžete povolit nebo znova užít návarování a vypnout funkci dotykové obrazovky v jedoucím vozidle.	Strana 100
 GPS	Můžete nastavit připojení k přijímači GPS.	Strana 101

Tlačítko	Popis	Reference
 TMC	Můžete nastavit připojení k přijímači TMC. Pokud je přijímač TMC zapnutý, lze vybrat požadovanou rádiovou stanici pro příjem.	Strana 102
 Menu	Můžete upravit vzhled a fungování obrazovky s menu.	Strana 103
 Zařízení	Můžete změnit některá nastavení zařízení pro fungování podsvícení, je-li systém [A7xx/A8xx] spuštěný.	Strana 103
 Trasy	Můžete nastavit automatické ukládání protokolu trasy a upravit jeho nastavení.	Strana 104
 O programu	Tato obrazovka neobsahuje žádnou navigační funkci. Poskytuje informace o mapách a licencích navigačního systému.	
 Základní režim	Můžete aktivovat Základní režim. V Základním režimu jsou k dispozici jen některá z předchozích nastavení. Zbytek nastavení je nastaven na hodnoty, které jsou optimální pro typické použití.	Strana 10

#### 4.5.1 Nastavení obrazovky s mapou



Můžete upravit vzhled a obsah obrazovky s mapou. Klepněte na následující tlačítko: 



Tlačítko	Popis
Nastavení 3D	<p>Nastavení 3D určuje, které z dostupných 3D objektů se zobrazí na mapě. Umožňuje také nastavit úroveň detailu 3D dat. K dispozici jsou tyto možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Významné prvky: Významné prvky jsou 3D objekty nebo jednoduché symboly významných nebo známých objektů. 3D významné body jsou k dispozici jen ve vybraných městech a zemích.</li> <li>• Mimoúrovňové silnice: Komplexní křižovatky a napříklád nadjezdy nebo podzemní tunely jsou zobrazeny 3D grafikou.</li> <li>• Viditelnost budovy: 3D města jsou města v trojrozměrném zobrazení, které odpovídá skutečné velikosti budov a pozici na mapě. Data budov se zobrazují jen pro centra významných měst v USA a Evropě.</li> </ul>

Tlačítko	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Úroveň podrobného terénu: Data mapy 3D terénu znázorní úroveň změn v terénu a výškové změny, když mapu prohlídíte nebo ji používáte k vytvoření trasy v zobrazení 3D při navigaci.</li> </ul>
Profily barev	System [A7xx/A8xx] umožňuje zobrazit mapu a menu v různých barvách pro den a noc. Vyberte pro každý režim profil barev a určete, zda se má přepínání profil barev pro den a profil barev pro noc provádět automaticky nebo ručně.
Výška na 2D map	2D mapy mohou zobrazovat i 3D data. Tyto 2D mapy mohou výšku zobrazovat pomocí barev a stínování.
Zobrazit názvy ulic	Názvy ulic a ikony POI mohou během navigace působit na mapě rušivým dojmem. Tímto přepínačem můžete vypnout tyto prvky mapy v době, kdy bude systém [A7xx/A8xx] sledovat vaši polohu na mapě. Pokud mapu posunete, názvy ulic a ikony POI se znovu zobrazí.
Informace o pruhu	Na některé mapy obsahují informace o pruhu, které vám pomohou v navigaci automobilu před nadcházející křižovatkou. Toto nastavení ukazuje systému [A7xx/A8xx], zda má zobrazit informace v horní nebo dolní části mapy.

#### 4.5.2 Nastavení zvuku



Hlasitost zvuku systému [A7xx/A8xx] lze upravit. Klepněte na následující tlačítka: 




Tlačítko	Popis
Hlavní hlasitost	Tento přepínač ztlumí a obnoví všechny zvuky zařízení. Poloha regulátoru hlasitosti určuje nastavení hlasitosti. Hlasitost systému [A7xx/A8xx] je nezávislá na nastavení zařízení. Po vypnutí systému se obnoví výchozí nastavení zařízení.
Hlasitost pokynů	Posuvník nastavuje hlasitost pokynů. Pokud bude zcela vlevo, hlasové pokyny budou zcela potlačené. Pokud bude zcela vpravo, bude použita hlavní hlasitost.
Tóny tlačítek	Tóny tlačítek poskytují zvukové potvrzení toho, že došlo ke stisknutí hardwarového tlačítka nebo dotykové obrazovky. Tento přepínač zapíná a vypíná tóny tlačítek. Tóny tlačítek se přehrávají na úrovni hlavní hlasitosti.
Dynamická hlasitost	Při jízdě ve vysoké rychlosti může být hluk v autu natolik vysoký, že nebudete schopni jasně rozeznat hlasové pokyny ani jiné zvuky. Pomocí

Tlačítko	Popis
	funkce Dynamická hlasitost můžete systém [A7xx/A8xx] nastavit tak, aby se při překročení rychlosti o určité minimum zesílila hlasitost a při dosažení nastavené maximální rychlosti nastavila hlasitost na maximum.

#### 4.5.3 Možnosti plánování trasy

Tato nastavení určují způsob, jakým budou plánovány trasy. Klepnutím na následující tlačítka:



Tlačítko	Popis
Vozidlo	Zde můžete nastavit typ vozidla, které budete používat pro navigaci po trase. Na které typy silnic budou v závislosti na tomto nastavení vyloučeny z trasy (například dálnice pro chodce); případně nebudou vzata v úvahu některá omezení (například na vozidla první pomoci se vztahují jen některá omezení).
Typy silnic používané pro plánování trasy	Můžete nastavit, které typy silnic se mají začlenit do trasy nebo vyloučit z trasy.  Vyloučení trasy je volitelné. Neznamená to nezbytně úplný zákaz. Pokud se lze k cíli dostat pouze pomocí některého vyloučeného typu silnice, bude tento typ v nezbytných případech použit. Pokud k tomu dojde, na displeji Informace o trase se zobrazí ikona s varováním a část trasy, která není upravená, se na mapě zobrazí v jiné barvě.
Metoda výpočtu trasy	Zde můžete vybrat z různých typů trasy. Metodu určení trasy lze vybrat i při vytváření trasy: Pokud je vybrán cíl, klepnutím na tlačítko  <b>Metody navádění</b> v menu Kurzor.
Užití info o dopravní situaci	Pokud jsou přijímány zprávy TMC, toto nastavení přikazuje systému [A7xx/A8xx], aby byly tyto informace použity i při plánování trasy.
Přepnutí bez husté dopravy	Toto nastavení určuje, jak bude systém [A7xx/A8xx] používat přijaté informace TMC při přepnutí trasy: <ul style="list-style-type: none"> <li>Automaticky: Pokud bude nutno provést přepnutí trasy (podle přijatých událostí TMC), systém [A7xx/A8xx] danou trasu automaticky přepne.</li> <li>Ruční: Pokud bude nutno provést přepnutí trasy podle informací z přijatých událostí TMC, systém [A7xx/A8xx] vás na to upozorní, ale vy se budete moci rozhodnout, zda se má přepnutí trasy provést, či nikoli.</li> <li>Neaktivní: Události TMC budou použity, jen pokud bude trasa</li> </ul>



Tlačítko	Popis
	přepočítána v situaci, kdy se odchýlíte od trasy.

### Typy vozidel:

- Auto
- Taxi
- Bus
- Vozidla první pomoci
- Kolo
- Chodec

### Typy silnic používané pro plánování trasy:

Typ	Popis
Dálnice	Pokud máte pomalé auto, nebo táhnete jiný vozidlo, můžete se chtít vyhnout dálnicím.
Nezpevněné	System [A7xx/A8xx] standardně vyazuje nezpevněné vozovky: Nezpevněné vozovky mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout rychlostního limitu.
Placené silnice	System [A7xx/A8xx] standardně zahrnuje do tras použití placených silnic (silnice s jednorázovým poplatkem pro použití). Pokud placené silnice zakážete, systém [A7xx/A8xx] naplánuje nejlepší trasu bez placených komunikací.
Placené úseky	Placený úsek představuje silnici, na které musíte zakoupit známku, která vám umožní používat silnici pro určitou dobu. Tuto možnost můžete povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.
Povolení nutné	Pro jízdu po určitých cestách nebo vstup do určitých oblastí můžete potřebovat svolení majitele. System [A7xx/A8xx] tyto cesty standardně vyazuje z výpočtu trasy.
Trajekty	System [A7xx/A8xx] standardně zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy mít informace o dostupnosti doasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
Trasa přes hranice	V některých případech může trasa vypočítaná podle vašich předvoleb navigace a předvoleb trasy vést přes jinou zemi. Pokud chcete vždy zůstat v aktuální zemi, tuto možnost vypněte.
Carpool pruhy	Tento ovládací prvek je k dispozici jen při navigaci v USA. Před povolením tohoto typu silnice doporučujeme zkontrolovat, zda můžete používat carpool pruhy.

### Metoda výpočtu trasy:

Volba	Popis
-------	-------

Volba	Popis
Rychlá	Vypotí nejrychlejší možnou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
Krátká	Vytvoří trasu s nejkratší celkovou vzdáleností mezi body trasy. Vhodná pro chodce, cyklisty nebo pomalá vozidla.
Ekonomický	Spojuje výhody možností pro výpočet trasy Rychlá a Krátká: Systém [A7xx/A8xx] vypotí trasu, jako by potí rychlou trasu, ale použije jiné silnice, aby snížil spotřebu.
Snadná	Vypotí trasu, která bude prostší. Při použití této možnosti systém [A7xx/A8xx] například zvolí dálnici místo údy menších silnic nebo ulic.

#### 4.5.4 Místní nastavení

Tato nastavení umožní nastavit v aplikaci jazyk, jednotky měření, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadovaný profil hlasových pokynů. Klepněte na následující tlačítka:



Tlačítko	Popis
Jazyk programu	Toto tlačítko zobrazuje aktuální jazyk uživatelského rozhraní systému [A7xx/A8xx]. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový jazyk ze seznamu dostupných jazyků. Pokud nastavení změníte, aplikace se restartuje. Tuto akci je nutné potvrdit.
Profil hlasu	Toto tlačítko zobrazí aktuální jazyk hlasových pokynů. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový jazyk ze seznamu dostupných jazyků a hlasů. Klepnete-li na položku v seznamu, zazní ukázkový hlasový pokyn. Jakmile vyberete nový jazyk pro sebe, klepněte na tlačítko OK.
Jednotky	Můžete nastavit jednotky vzdálenosti používané programem. V některých jazycích hlasových pokynů nemusí systém [A7xx/A8xx] podporovat všechny uvedené jednotky. Pokud vyberete měřnou jednotku, která není podporována vybraným jazykem hlasových pokynů, zobrazí se varovné hlášení.
Nastavit formát data a času	Zde můžete nastavit formát data a času. K dispozici jsou různé mezinárodní formáty.
Nastavení času a časového pásma	Umožňuje přístup k nastavení času a časového pásma. Systém [A7xx/A8xx] opravuje čas za řízení podle vždy přesného času GPS. Systém [A7xx/A8xx] také umožňuje nastavit časové pásmo podle aktuální polohy GPS.

#### Nastavení času a časového pásma:

Tlačítko	Popis
Automatické opravy času podle GPS	Tato funkce slouží k synchronizaci hodin za řízení s velmi přesným časem přijímače GPS.
Použít automatické časové pásmo	Umožňuje synchronizovat časové pásmo hodin za řízení podle časového pásma, které odpovídá aktuální poloze GPS. To může být užitečné při cestování mezi státy.
Nastavit časové pásmo	Můžete nastavit časové pásmo ručně, pokud nechcete časové pásmo synchronizovat automaticky. To umožňuje použít automatickou opravu času a využít pro získání přesného času časová pásma.
Porovnání času GPS a za řízení	Je zobrazen aktuální čas přijímače GPS a čas za řízení. Čas GPS je k dispozici pouze při přítomnosti signálu GPS. Takto můžete zkontrolovat, zda je nutno provést opravu.

#### 4.5.5 Nastavení navigace

Můžete určit, jak bude systém [A7xx/A8xx] fungovat během navigace. Klepnutím na následující



Tlačítko	Popis
Uchovat polohu na vozovce	Tato funkce umožňuje uživateli opravit chyby polohy GPS zarovnaním polohy vozidla se silnicí. Při použití navigace pro chodce je tato funkce automaticky vypnuta, aby systém mohl ukazovat přesnou polohu. Pokud tuto funkci vypnete, vypnete současně také filtrování chyb polohy GPS. Zobrazení polohy na mapě bude potom ovlivněno výraznějšími chybami signálu.
Přepnutí mimo trasu	Tento přepínač zapne v systému [A7xx/A8xx] automatické přepnutí trasy, pokud se od ní odchýlíte. Pokud tuto funkci vypnete, přepnutí trasy bude nutno provést ručně, jinak bude navigace zastavena, dokud se nevrátíte na předem nastavenou trasu. Nastavení jiného bodu než aktuální polohy GPS pro výchozí bod aktivní trasy tuto funkci vypne.
Obnovit sledování pozice	Pokud mapu během navigace posunete nebo otočíte, tato funkce obnoví zobrazení aktuální polohy GPS a automatické otáčení mapy po určité době inaktivnosti.
Automatický přehled	Tato funkce přepne zobrazení mapy do režimu Přehled, pokud bude další událost trasy v určité vzdálenosti. Jedná se o zmenšený 2D pohled umožňující zobrazení okolí trasy. Pro funkci Automatický přehled jsou k dispozici následující ovládací prvky: <ul style="list-style-type: none"> <li>Vzdálenost zatáčky pro režim Přehled: Mapa se zobrazí v režimu Přehled, pokud bude další událost trasy alespoň v takové vzdálenosti, jakou udává tato hodnota.</li> </ul>

Tlačítko	Popis
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Standardní úroveň přiblížení: Režim Přehled se zobrazí s tímto tlačítkem. Tlačítko mapy lze v režimu Přehled změnit, ale při přechodu na aktivaci režimu Přehled bude znovu použito toto tlačítko.</li> </ul>


#### 4.5.6 Nastavení varování

Pomocí možnosti Bezpečnostní režim můžete povolit a zná užitečná upozornění a vypnout



funkci dotykové obrazovky v jedoucím vozidle. Klepněte na následující tlačítka: **Menu**,



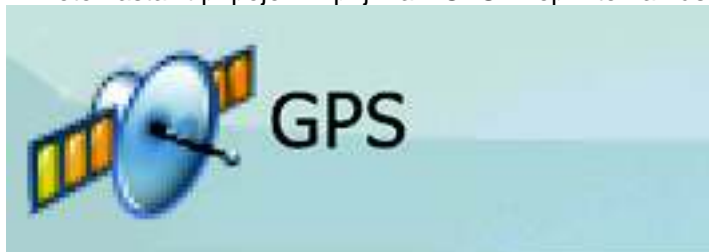
Tlačítko	Popis
Překrojení rychlosti!	<p>Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na úsečích silnic. Systém [A7xx/A8xx] vás může varovat, jestliže překroíte rychlostní limit. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti. Toto nastavení umožňuje funkci varování vypnout i zapnout. Můžete nastavit hodnotu tolerance rychlostního limitu, při které vás systém bude upozorňovat (100 % znamená aktuální rychlostní limit):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>V zastavných oblastech: ve městech.</li> <li>Jinde: v ostatních oblastech.</li> </ul> <p>Existují dva typy varování. Lze je zapínat a vypínat nezávisle na sobě:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zvukové varování: Pomocí vybraného profilu hlasových pokynů se přehraje hlasová zpráva.</li> <li>Vizuální varování: V rohu mapy se zobrazí symbol s rychlostním limitem (například: ).</li> </ul>
Rychlostní kamera – varování	<p>Tato funkce vás upozorní na to, že se blížíte k rychlostní kamere. Ovzte, zda je použití této funkce v místě použití legální. Máte následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Zvukové varování: V blízkosti kamery můžete zaznít signál, případně můžete být zvukem upozorněni na překrojení rychlostního limitu, když se budete blížit ke kamere.</li> <li>Vizuální varování: Na obrazovce s mapou se zobrazí typ kamery a kontrolovaný rychlostní limit, jestliže se budete blížit k jedné z těchto kamer.</li> </ul>
Upozornit na vysokou rychlost v	Toto upozornění povolte, chcete-li být upozorněni na vysokou rychlost v

Tlačítko	Popis
režimu Chodec	režimu pro chodce. Budete dotázáni, zda chcete aktivovat režim navigace v automobilu. V tomto režimu pak nebudete naváděni například do jednosměrných ulic a jiných míst, kam smí pouze chodci.
Bezpečnostní režim	Bezpečnostní režim vypne při rychlosti nad 10 km/h dotykový displej, abyste se mohli vnovat jen řízení. Bhem řízení nebudete moci nastavit nový cíl ani změnit nastavení. Bude dostupný jediný ovládací prvek obrazovky, a to speciální tah, který znovu aktivuje obrazovku s mapou.

#### 4.5.7 Nastavení GPS



Můžete nastavit připojení k přijímači GPS. Klepnutím na následující tlačítka: Menu , Nastavení ,



Tlačítko	Popis
Přijímač GPS	První nádek na displeji informuje o stavu připojení k přijímači GPS. Připojení k přijímači GPS k systému [A7xx/A8xx] probíhá automaticky, takže za normálních okolností nebudete tuto obrazovku nastavení potřebovat.
GPS povoleno	Zapíná a vypíná připojení k přijímači GPS. Vypnutí k přijímači GPS může být užitečné pro použití v interiérech nebo pro převedení cíle.
Port	Tento port je určen ke komunikaci mezi přijímačem GPS a aplikací.
Frekvence	Komunikační rychlost mezi přijímačem GPS a aplikací.
Zjistit automaticky	Klepnutím na toto tlačítko umožníte systému [A7xx/A8xx] najít a připojit se k přijímači GPS.

#### 4.5.8 Nastavení TMC

Můžete nastavit připojení k přijímači TMC. Pokud je přijímač TMC zapnutý, lze vybrat




požadovanou rádiovou stanicí pro příjem. Klepnutím na následující tlačítka:



Pokud k systému [A7xx/A8xx] není připojen žádný přijímač TMC, můžete použít následující možnosti:


Tlačítko	Popis
Nenalezeno TMC!	První nádek na displeji informuje o stavu připojení přijímače GPS. Připojení přijímače TMC k systému [A7xx/A8xx] probíhá automaticky, takže za normálních okolností nebudete tuto obrazovku nastavení potřebovat.
Protokol	Tento protokol je určený ke komunikaci mezi přijímačem TMC a aplikací.
Port	Tento port je určený ke komunikaci mezi přijímačem TMC a aplikací.
Frekvence	Rychlost komunikace mezi přijímačem TMC a aplikací.
Zjistit automaticky	Klepnutím na toto tlačítko umožníte systému [A7xx/A8xx] najít a připojit se k přijímači TMC.

Je-li přijímač TMC již připojen, obsah obrazovky se bude lišit:

Tlačítko	Popis
Automatické ladění	Pokud je funkce automatického ladění aktivní, ladicí modul systému [A7xx/A8xx] prohledá rádiové pásmo FM CCIR a bude hledat signál TMC. První stanice s daty TMC bude použita automaticky. Pokud nebude k dispozici žádný signál TMC, ladicí modul bude hledat. Chcete-li nastavit rádiovou stanicí ručně, vypněte funkci automatického ladění.
	Pokud je funkce automatického ladění vypnuta, pomocí těchto tlačítek můžete vyhledat požadovanou rádiovou stanicí ručně.
Blokovat tuto stanicí	Tímto tlačítkem přidáte aktuálně přijímanou rádiovou stanicí FM na seznam výjimek. Systém [A7xx/A8xx] při hledání stanic tuto stanicí vynechá.
Zobrazit blokované stanicí	Toto tlačítko otevře seznam dříve vyloučených rádiových stanic. Můžete znovu povolit vybrané nebo všechny vyloučené stanicí.

## 4.5.9 Nastavení menu



Můžete upravit vzhled a fungování obrazovek s menu. Klepnete na následující tlačítko: 




Tlačítko	Popis
Animace	Slouží k povolení a zakázání animací menu. Pokud jsou animace zapnuty, tlačítka na obrazovkách menu a klávesnice budou zobrazena s animacemi.
Pozadí	Zde můžete vybrat obrázek, který bude použit na pozadí menu.
Vzhled	Pomocí seznamu dostupných vzhledů můžete nastavit grafickou podobu rozhraní systému [A7xx/A8xx].

## 4.5.10 Nastavení zařazení

Můžete změnit některá nastavení zařazení pro ovládání podsvícení v době, kdy je spuštěn



systém [A7xx/A8xx]. Klepnete na následující tlačítko: 



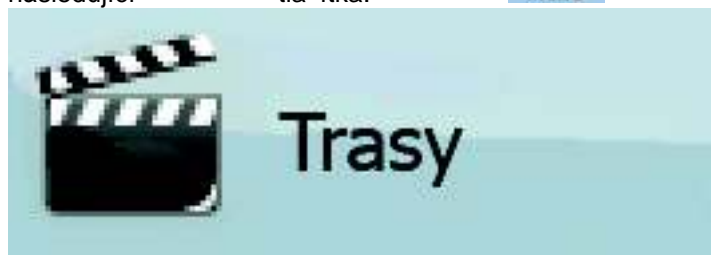
Tlačítko	Popis
zařazení spotřeby	Slouží k nastavení funkce podsvícení v případě, že se po určité době nebudete dotýkat obrazovky. Máte následující možnosti: <ul style="list-style-type: none"> <li>Zapnuté podsvícení: Obrazovka bude neustále podsvícená.</li> <li>Užij nastavení zařazení: V systému [A7xx/A8xx] bude použito nastavení podsvícení zařazení.</li> <li>Smart: Bude-li systém napájen z baterie, funkce Úsporný režim rozsvítí obrazovku, pouze pokud stisknete tlačítko nebo klepnete na obrazovku nebo pokud pro vás budou k dispozici nějaké informace. Po uplynutí několika sekund se úroveň podsvícení sníží a po několika dalších sekundách se podsvícení vypne. Tato funkce prodlužuje životnost baterie.</li> </ul>
Intenzita podsvícení ve dne	Úroveň podsvícení lze nastavit pro používání ve dne.

Tlačítko	Popis
Intenzita podsvícení v – noci	Úroveň podsvícení lze nastavit pro používání v noci.

#### 4.5.11 Nastavení protokolu trasy

Můžete nastavit automatické ukládání protokolu trasy a upravit jeho nastavení. Klepněte na

následující tlačítka:  Menu,  Nastavení,



Tlačítko	Popis
Aktualizovat tras	Určuje, jak často budou body trasy ukládány. Informace o poloze jsou standardně získávány ze systému PSG každou sekundu. Jestliže nepotřebujete takto podrobný protokol, tuto hodnotu můžete zvýšit, a tím ušetřit místo pro protokol trasy.
Aktivovat automatické ukládání	Pokud povolíte automatické ukládání, ukládání protokolu trasy nemusíte ručně zapínat a vypínat. Systém [A7xx/A8xx] automaticky spustí nahrávání protokolu trasy, jakmile bude k dispozici poloha GPS.
Velikost DB protokolu trasy	Ukazuje, kolik paměti se používá k automatickému ukládání protokolů tras.
Max. velikost protokolu trasy	Můžete nastavit maximální velikost databáze pro automaticky ukládané protokoly trasy. Po dosažení nastaveného limitu bude odstraněn nejstarší protokol trasy.
Vytvořit log NMEA/SIRF	Nezávisle na normálním protokolu trasy můžete systém [A7xx/A8xx] nastavit tak, aby nahrával GPS data přijatá z GPS zařízení. Tyto protokoly jsou ukládány v samostatných textových souborech na paměťové kartě a nemohou být zobrazeny nebo přehrávány v systému [A7xx/A8xx].



## 5 Pohled termín

### Přijem GPS v 2D/3D režimu

Přijem GPS využívá satelitních signálů k výpočtu vaší polohy a k výpočtu trojrozměrného údaje o poloze (včetně nadmořské výšky) potřebuje signál minimálně ze čtyř satelitů. Protože se satelity pohybují a signály mohou být blokovány objekty, můžete se stát, že za řízení GPS nedokáže zajistit tyto signály. Jsou-li dostupné tři satelity, přijem může vypočítat polohu GPS v horizontální rovině, ale přesnost bude nižší a za řízení GPS nebude poskytovat data o nadmořské výšce. Bude k dispozici pouze tzv. 2D přijem.

### Aktivní trasa

Aktuálně navigovaná trasa. V systému [A7xx/A8xx] můžete ukládat a načítat trasy, ale v určitou chvíli může být aktivní nejvýše jedna trasa a tato trasa bude aktivní, dokud ji neodstraníte, nedojedete do cíle nebo dokud systém [A7xx/A8xx] neukončíte. Viz také: Trasa.

### Centrum města

Centrum města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. V menších městech a vesnicích je to v těsnou blízkost ležící křižovatka; ve velkých městech jedna z důležitých křižovatek.

### Přesnost GPS

Na odchylku mezi skutečnou polohou a polohou uváděnou za řízením GPS má vliv několik faktorů. Například na přesnost vypočítané pozice má velký vliv zpoždění signálu v ionosféře a odražející objekty v blízkosti za řízení GPS.

### Mapa

Systém [A7xx/A8xx] pracuje s digitálními mapami, které nejsou jen počítačovou verzí tradičních tištěných map. Ve 2D režimu digitální mapy se zobrazují ulice a silnice podobně jako na běžné tištěné mapě a nadmořská výška je znázorněna barvami. Ve 3D režimu vidíte výškové rozdíly, například údolí a hory, nadúrovňové silnice a ve vybraných městech jsou zobrazeny také 3D význačné body a 3D budovy.

Digitální mapy umožní interaktivní použití: Můžete je zvětšit a zmenšit (zvýšit nebo snížit měřítko), naklonit je nahoru a dolů nebo je otáčet doleva i doprava. V navigaci založené na signálu GPS usnadní digitální mapy plánování trasy.

### Orientace mapy Sever nahore

V režimu Sever nahore se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k severu. Taková je orientace v režimu Mapa 2D a v režimu Pohled. Viz také: Orientace mapy Sledování trasy.

## Režim P ehled

Systém [A7xx/A8xx] lze nastavit tak, aby se automaticky přepínal do režimu P ehled, pokud je další událost trasy vzdálená. V režimu P ehled se mapa zobrazuje v režimu 2D, ale zmenšená podle předem definovaného měřítka. Když se přiblížíte k další události trasy, přechodí zobrazení mapy 2D nebo 3D se automaticky vrátí zpět.

## Trasa

Trasa je posloupnost cílů, kterých je postupně dosaženo. Jednoduchá trasa obsahuje jeden výchozí bod a pouze jeden cíl. Trasy s více body mohou obsahovat jeden a více přezdíček (dílčích cílů). Poslední bod trasy je cílem a trasa je rozdělena do různých úseků (od jednoho cíle k dalšímu).

## Schéma

Systém [A7xx/A8xx] obsahuje rozdílná schémata barev mapy pro použití v režimu pro den a noc. Schémata jsou předem nastavená grafického zobrazení mapy a mohou mít různé barvy pro ulice, bloky nebo vodní plochy v 2D a 3D režimech a v 3D režimu zobrazují stíny různých povrchů.

Vždy je vybrané jedno denní a jedno noční schéma. Systém [A7xx/A8xx] je používá přechodem ze dne na noc a naopak.

## Orientace mapy Sledování trasy

V režimu Sledování trasy se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k aktuálnímu směru jízdy. Toto je výchozí orientace pro režim Mapa 3D. Viz také: Orientace mapy Sever nahore.

## Rychlostní kamery

Zvláštní typ bodu POI pro rychlostní kamery a kamery sledující křižovatky. Jsou k dispozici různé zdroje dat a také můžete označit polohu rychlostní kamery na mapě.

Systém [A7xx/A8xx] můžete nastavit tak, aby vás na tyto kamery upozornil.

## 6 Licen ní ujednání

### 1 Smluvní strany

1.1 Smluvní strany této smlouvy jsou na jedné stran :

Nav N Go Kft. (23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Hungary; ma arské reg. íslo: 01-09-891838)  
jako Poskytovatel licence

a

oprávn ý uživatel (podle bodu 2) p edm tu této smlouvy (podle bodu 4), dále pouze Uživatel (spole n pak dále Smluvní strany).

### 2 Vznik smlouvy

2.1 Smluvní strany si jsou v domy toho, že tato smlouva vzniká implicitním jednáním stran bez jejich podpisu.

2.2 Uživatel souhlasí s tím, že jakékoli použití softwarového produktu tvo ícího p edm t této Smlouvy (4. bod), instalace na po íta í jiné za ízení, montáž takového hardwaru do vozidla a stisknutí tla ítky odkazujícího na p íjetí Smlouvy, které se objeví b hem instalace nebo použití softwaru (dále jako: Uživatelská íinnost), po jeho právním nabytí budou považovány za jednání nazna ující úmysl p íjetí smlouvy mezi Uživatelem a Poskytovatelem licence.

2.3 Tato Smlouva žádným zp sobem neoprav uje k užívání osobu, která nabyla tento Software nelegálním zp sobem, používá ho, instaluje ho do po íta e, hardwaru, instaluje ho do vozidla anebo jej používá jakýmkoliv jiným zp sobem.

2.4 Licen ní smlouva koncového uživatele vznikla mezi Smluvními stranami s podmínkami, které jsou obsaženy v této Smlouv .

2.5 Doba za átku platnosti této Smlouvy je doba první vykonané Uživatelské íinnosti (nadále pouze za átek používání).

### 3 Aplikované právo

3.1 V otázkách, které nepokrývá tato Smlouva, je sm rodatný zákon Ma arské republiky se zvláštním z etelem na zákon . 4 z roku 1959 Ob anského zákoníku (Ptk.) a zákon . 76 z roku 1999 o autorských právech (Szjt.).

3.2 Tato smlouva je vydána v eštín a v ma arštin . V p ípad neshod bude rozhodovat ma arský text.

### 4 P edm t smlouvy

4.1 P edm tem této Smlouvy je výrobek naviga ního softwaru Poskytovatele licence (nadále pouze Softwarový produkt).

4.2 Softwarový produkt zahrnuje funk ní po íta ový program, celou jeho dokumentaci a dále mapovou databázi, která k n mu pat í.

4.3 Za ást Softwarového produktu je považováno jeho zobrazení v jakémkoliv form , jeho uložení a kódování, v etn íšt ného, elektronického anebo grafického zobrazení, uložení, zdrojového nebo cílového kódu Softwarového produktu nebo všechny p edem neur ené formy zobrazení, uložení nebo kódování na jakémkoli médiu.

4.4 Opravy chyb, dopl ky a také aktualizace ze strany Uživatele podle bodu 2 po vzniku této Smlouvy budou považovány za sou ást Softwarového produktu.

### 5 Vlastník autorského práva

5.1 Výlu ným vlastníkem autorského práva na Softwarový produkt je Poskytovatel licence, pokud neexistuje jiné smluvní nebo právní na ízení.

5.2 Autorská práva se týkají celkového Softwarového produktu a jeho jednotlivých ástí.

5.3 Vlastníci autorského práva na databázi map, která tvo í sou ást Softwaru, jsou definováni v P íloze této Smlouvy nebo jsou uvedeni v bod menu funk ního po íta ového programu „About/Map“ („Vizitka/Mapa“) jako t etí fyzické nebo právnícké osoby (dále jen: Oprávn ý vlastník databáze). Poskytovatel licence tímto prohlašuje, že disponuje p íslušným oprávn ním k použití a zastoupení od Oprávn ného vlastníka databáze k využívání databáze map podle této Smlouvy a k p edání na další používání.

5.4 Podle vzniku této smlouvy a jejího plnění zastupuje Poskytovatel licence Oprávněného vlastníka databáze ve vztahu k Uživateli.

5.5 Uzavřením této Smlouvy si Poskytovatel licence zachovává všechna práva na tento softwarový výrobek kromě těch, ke kterým je Uživatel výslovně oprávněn zákony nebo v souladu s touto Smlouvou.

## 6 Práva uživatele

6.1 Uživatel má právo nainstalovat Softwarový produkt souasně pouze na jedno hardwarové zařízení (stolní počítač, kapesní počítač, pevný počítač, navigační zařízení) a provozovat a používat jej na takovém zařízení v jednom exempláři.

6.2 Uživatel má právo pořídit jednu zálohovací kopii tohoto Softwarového produktu. Pokud však bude Softwarový produkt funkční po instalaci i bez pevného datového nosiče, kopie uložená na pevném datovém nosiči bude považována za záložní kopii. Ve všech jiných případech má uživatel právo používat záložní kopii pouze tehdy, když je jeho pevný datový nosič Softwarového produktu z hlediska určení a práva prokazatelně a bezpochyby nepoužitelný.

## 7 Omezení užívání

### 7.1 Uživatel nemá právo

7.1.1 duplikovat Softwarový produkt (vytvořit z něj kopii);

7.1.2 pronajímat softwarový produkt, poskytovat ho za poplatek, distribuovat jej, předat jej třetí osobě za protihodnotu anebo zdarma;

7.1.3 přeložit Softwarový produkt (včetně přeložení do jiného programovacího jazyka);

7.1.4 dekompileovat Softwarový produkt;

7.1.5 část nebo celkově upravovat Softwarový produkt, zpracovat jej, rozdělit na části, spojit s jiným produktem anebo integrovat do jiného produktu, používat v jiném produktu ani s cílem zajistit fungování s jiným produktem;

7.1.6 získat údaje z databáze map nacházející se v Softwarovém produktu kromě používání počítačového programu, obnovit databázi, část nebo celkově využít databázi map, respektive skupinu uloženou v ní, kopírovat ji, modifikovat ji, doplnit ji, zpracovat ji, spojit ji s jiným produktem anebo ji integrovat do jiného produktu ani usilovat o fungování s jiným produktem;

## 8 Vyloučení záruky, omezení odpovědnosti

8.1 Poskytovatel licence tímto informuje Uživatele, že sice vytvořil Softwarový produkt s největší starostlivostí, avšak se zetelem na charakter softwaru a technická omezení Poskytovatel licence nenese odpovědnost za chyby Softwarového produktu, respektive Poskytovatel licence nenese takový smluvní závazek, ve smyslu kterého má být Softwarový produkt nabytý Uživatelem zcela bezchybný.

8.2 Poskytovatel licence nezaručuje, že Softwarový produkt je vhodný pro jiný účel, než je určen Poskytovatelem licence anebo Uživatelem, dále nezaručuje, že Softwarový produkt funguje s jakýmkoliv jiným systémem, přístrojem anebo produktem (např. softwarem nebo hardwarem).

8.3 Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody, které vzniknou chybou Softwarového produktu (včetně chyb počítačového programu, dokumentace a databáze map).

8.4 Poskytovatel licence nenese odpovědnost za takové škody, které vzniknou následkem nevhodného použití Softwarového produktu pro určený účel, anebo chyby při použití s jiným systémem, přístrojem anebo produktem (např. software nebo hardware).

8.5 Poskytovatel licence touto smlouvou drazně upozorňuje Uživatele na to, že v případě používání Softwarového produktu v jakémkoli dopravním prostědku je výhradní odpovědností Uživatele dodržovat pravidla dopravní bezpečnosti a silničního provozu (například používat povinné anebo rozumné a účelné aplikování bezpečnostních opatření, vhodná a v daném případě opatrná pozornost při používání Softwarového produktu). Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody vzniklé v souvislosti s použitím Softwarového produktu za jízdy.

8.6 Informace uvedené výše v části 8 bere Uživatel výslovně na vědomí vznikem této Smlouvy.

#### 9 D sledky porušení

9.1 Poskytovatel licence informuje Uživatele, že na základě nařízení zákona o autorském právu bude v případě porušení autorských práv Poskytovatel licence postupovat následovně :

9.1.1 může požadovat, aby soud potvrdil porušení práva;

9.1.2 může požadovat zastavení porušování práva a zamezení porušovateli práva, aby právo dále porušoval;

9.1.3 může požadovat, aby porušovatel práva dal písemnou kompenzaci (i ve stejnou cestou, na náklady porušovatele práva);

9.1.4 může požadovat náhradu obohacení, kterého bylo dosaženo porušením práva;

9.1.5 může požadovat zastavení nepříznivé situace, respektive obnovení situace před porušením práva, na náklady porušovatele práva, respektive likvidaci prostředků anebo látky použité k porušení práva, dále likvidaci věci, která vznikla prostřednictvím porušení práva;

9.1.6 může požadovat náhradu škody.

9.2 Dále Poskytovatel licence informuje Uživatele, že ve smyslu zákona č. 4 z roku 1978 Trestního zákoníku Maarska je porušení autorských práv a porušení práv, které s ním souvisejí, trestný čin, který je v základním případě trestán odnětím svobody až do dvou let, v odvodněném případě je pak trestán odnětím svobody až do osmi let.

9.3 Právní spory vyplývající z této Smlouvy budou strany (podle hraniční hodnoty a právního titulu) řešit u Ústředního obvodního soudu v Budapešti (Pesti Központi Kerületi Bíróság) nebo u Soudu hlavního města Budapešti (Fővárosi Bíróság).

